

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR ALGORITMA	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	2
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Batik	4
2.2 Anggrek.....	5
2.3 <i>Lindenmayer System (L-System)</i>	6
2.3.1 <i>Rewriting System</i>	6
2.3.2 <i>DOL-System</i>	7
BAB III PERANCANGAN DAN ANALISIS SISTEM.....	8
3.1 Deskripsi Umum Sistem.....	8
3.2 Perancangan Sistem.....	8
3.2.1 Perangkat Keras	9
3.2.2 Perangkat Lunak.....	9
3.3 Analisis Matematika.....	10
3.3.1 Latar Belakang.....	10

3.3.2	Motif Ornamen Latar Belakang	11
3.3.3	Motif Anggrek <i>Cleisostoma Arietinum</i>	15
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN		21
4.1	Implementasi	21
4.2	Pengujian	21
4.2.1	Pengujian <i>Alpha</i>	22
4.2.1.1	Skenario Pengujian.....	22
4.2.1.2	Pengujian Perubahan Warna Latar Belakang	23
4.2.1.3	Pengujian Perubahan Posisi Motif Batik.....	25
4.2.1.4	Pengujian Perubahan Panjang Batang Anggrek	27
4.2.1.5	Pengujian Perubahan Panjang Daun Anggrek.....	29
4.2.1.6	Pengujian Perubahan Jumlah dan Arah Daun Anggrek .	31
4.2.1.7	Pengujian Perubahan Panjang Bunga.....	33
4.2.1.8	Pengujian Perubahan Panjang Tangkai Bunga	35
4.2.1.9	Pengujian Perubahan Jumlah dan Arah Tangkai Bunga	37
4.2.2	Pengujian <i>Beta</i>	39
4.2.2.1	Survei.....	39
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		43
5.1	Kesimpulan.....	43
5.2	Saran	43
DAFTAR PUSTAKA.....		44
LAMPIRAN A		45
LAMPIRAN B.....		49