

## LEMBAR PERSEMBAHAN

Puji dan syukur kehadiran Allah SWT atas rahmat, karunia, serta taufik dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir ini dan menyusunnya dalam sebuah laporan Tugas akhir dengan judul “Perancangan Program Komunikasi Pemasaran Iking Kriuks Menggunakan Metode *Benchmarking* dan *Analytical Hierarchy Process*”

Tugas akhir ini tidak akan terselesaikan tanpa adanya dorongan dan dukungan dari berbagai pihak. Terimakasih saya ucapkan kepada :

1. Bapak Dr. Ir. Husni Amani, M.B.A.,M.Sc. selaku Dosen Pembimbing 1 yang selalu mendukung dan memberikan arahan yang tepat selama saya menjadi mahasiswa bimbingannya
2. Ibu Ima Normalia Kusmayanti S.S., M.Pd, selaku Dosen Pembimbing 2 yang selalu membimbing saya dengan penjelasan yang lugas dan jelas, dan selalu teliti dalam merivis penulisan penelitian saya selama pengerjaan tugas akhir saya.
3. Ibu Sari Wulandari,S.T.,M.T. selaku Dosen Wali TI-39-02 yang selalu sabar dalam menghadapi mahasiswanya, baik itu dalam susah maupun senang.
4. Seluruh dosen Fakultas Rekayasa Industri yang telah memberikan ilmu dan bimbingannya selama peneliti mengenyam pendidikan di Telkom University.
5. Untuk kedua orang tua saya, Bapak Elvian Nur dan Ibu Trisnawaty yang telah berperan besar dengan mendukung, menyemangati, mendorong, dan selalu mendoakan saya selalu dalam setiap proses perkuliahan yang saya alami hingga saat ini. Rasa terima kasih dan syukur selalu saya berikan kepada mereka.
6. Teman seperjuangan saya Fikri Vino, yang telah membantu saya mulai dari proposal hingga tahap sidang, terimakasih telah membantu saya selama ini, jasanya tidak terlupakan
7. Teman-Teman TI-39-02 yang sudah berjuang bersama, menjalani kuliah bersama selama kurang lebih 4 tahun, mulai dari jaman asrama hingga selesai. Terimakasih telah menjadi teman seperjuangan selama menjalani kuliah di

Telkom University. Semoga kalian semua dimudahkan rezekinya dan sehat selalu.

8. Teman-teman di Komunitas Naoons Animation yang sekarang sudah berubah menjadi Luminous Animation, sebagai UKM (Unit Kegiatan Mahasiswa) Animasi di Telkom University, yang telah memberikan saya ruang untuk mengembangkan minat dan *passion* saya di bidang animasi dan kegiatan kreatif lainnya. Terima kasih telah memberikan saya pengalaman dan pertemanan yang berharga walaupun saya tidak terlalu aktif dalam kegiatan kalian karena sibuk kuliah.
9. Pihak-pihak yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Peneliti berharap semoga laporan Tugas akhir ini dapat dipahami oleh siapapun yang membacanya. Semoga bermanfaat dan dapat dikembangkan pada penelitian selanjutnya.