

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	i
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	ii
ABSTRAK.....	iii
ABSTRACT.....	iv
UCAPAN TERIMAKASIH.....	v
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1. Bisnis E-Commerce	6
2.1.1. Kerangka Kerja (Framework)	6
2.1.2. Keuntungan	6
2.1.3. Kekurangan	7
2.2. Pengembangan Aplikasi Android	8
2.2.1. Riset Bisnis dan Kebutuhan	8
2.2.2. Perencanaan	8
2.2.3. Dokumentasi Teknis	9
2.2.4. Perancangan	9

2.2.5. Pengembangan Kode	9
2.2.6. Tes Fungsional	9
2.2.7. Tes Performansi dan Optimisasi	9
2.2.8. Uji Penerimaan.....	9
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN	10
3.1 Tahapan Pengerjaan	10
3.1.1. Pengkajian.....	10
3.1.2. Analisa Kebutuhan.....	11
3.1.3. Perancangan Aplikasi.....	12
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....	28
4.1. Implementasi Sistem.....	28
4.1.1. Implementasi Hardware	28
4.1.2. Implementasi Software	28
4.2. Pengujian Aplikasi	28
4.2.1. Pengujian Alpha.....	28
4.2.1.1. White Box	28
4.2.1.2. Black Box.....	30
4.2.2. Pengujian Ketergunaan	32
4.2.2.1. Perencanaan	32
4.2.2.2. Pelaksanaan	33
4.2.2.3. Pengolahan.....	33
4.2.2.4. Perbaikan dari Negative Finding per Iterasi	35
4.2.2.5. Hasil Pengujian Ketergunaan untuk SEQ.....	37
4.2.2.6. Hasil Pengujian Ketergunaan untuk SUS	38
4.2.2.7. Pelaporan.....	39
4.2.3. Pengujian Performansi API.....	39
4.2.3.1. Tools yang dipakai	39

4.2.3.2. Script Test	39
4.2.3.3. Batasan Pengujian	39
4.2.3.4. Skenario Pengujian	39
4.2.3.5. Hasil Pengujian	40
4.2.4. Pengujian Beta	40
4.2.5. Skenario Pengujian	41
4.2.6. Hasil Pengujian	41
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1. Kesimpulan	43
5.2. Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN.....	47