

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan penggunaan *smartphone* di Indonesia beberapa tahun terakhir cukup pesat. Di tahun 2017, sekitar 60% rakyat Indonesia sudah menggunakan *smartphone* [1]. Untuk jumlah pengguna *smartphone* berbasis Android di Indonesia sendiri sebesar 91.15% per Agustus 2018 [2]. Oleh karena itu, penggunaan aplikasi *mobile* di Indonesia otomatis juga ikut berkembang.

Kemajuan teknologi tersebut juga berpengaruh terhadap aspek ekonomi yang mengarah ke ekonomi digital di Indonesia. Hasilnya, banyak *startup* atau perusahaan teknologi yang bermunculan. Sampai saat ini, sudah ada sekitar 1,909 *startup* yang menempatkan Indonesia di urutan ke-6 diseluruh dunia [3]. Pada tahun 2017, *E-Commerce* berada di urutan kedua sebagai kategori *startup* yang diminati oleh investor [4]. Memesan makanan, memesan transportasi, hingga reservasi hotel merupakan ranah *e-commerce* yang sudah mempunyai *startup* nya masing-masing seperti, GO-JEK dan Traveloka yang membuatnya menjadi *brand* untuk permasalahan tersebut.

Mengelola perencanaan pernikahan merupakan sebuah permasalahan yang besar peluang nya untuk digarap sebagai *startup*. Dengan penduduk Indonesia yang tahun ini sudah berjumlah 265 juta jiwa dimana usia produktif untuk menikah 28 tahun (untuk laki-laki) dan 24 tahun (untuk perempuan) [5][6]. Berarti jika dikalkulasikan pasar nya sebesar 16.8% dari seluruh penduduk Indonesia [7]. Setelah itu, meskipun banyak beredar aplikasi bertemakan perencanaan pernikahan, namun fungsi nya masih sebatas mengelola *to-do*, daftar tamu, dan *budget* saja, seperti aplikasi *MyWed* [8].

Dengan keterbatasan tersebut, maka telah dirancang dan direalisasikan *WedO* sebuah aplikasi pengelolaan dan perancangan pernikahan yang dapat memudahkan para calon pengantin untuk mengelola dan merencanakan pernikahan nya sekaligus mereka dapat memilih dan memesan sendiri vendor-vendor yang akan dipakai sehingga anggaran pernikahan dapat digunakan secara maksimal.

1.2 Rumusan Masalah

Rumusan masalah yang diajukan dalam penelitian tugas akhir ini adalah bagaimana aplikasi “WedO” ini dapat memudahkan calon pengantin untuk mengelola dan merencanakan pernikahannya sendiri dengan mudah, efisien, dan fleksibel.

1.3 Tujuan

Tujuan dari penelitian ini adalah:

1. Merancang dan merealisasikan *user interface* dan *user experience* aplikasi “WedO”.
2. Memberikan kemudahan dan fleksibilitas kepada calon pengantin untuk mengelola dan merencanakan pernikahannya.
3. Menjadikan aplikasi “WedO” sebagai sebuah platform khusus pengelolaan dan perencanaan pernikahan.

1.4 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dari proposal tugas akhir ini adalah:

1. Data vendor masih dalam lingkup Kota Bandung.
2. Interaksi dan aktivitas pembayaran pengguna dengan vendor masih manual.
3. Aplikasi berbasis Android.
4. Melakukan *Usability Test* sebanyak tiga kali
5. Belum mencakup semua penerapan sistem aplikasi *E-Commerce* pada umumnya.

1.5 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan pada Tugas Akhir ini adalah:

1. Studi Literatur

Studi literatur bertujuan untuk mendapatkan informasi mengenai identifikasi, pengumpulan data, pemilihan metode atau gambaran mengenai konsep dan teori mengenai apa yang telah dikerjakan dan bagaimana pekerjaan tersebut dilakukan, kemudian akan dibandingkan dengan penelitian yang akan dilakukan. Studi literatur akan diperoleh dari berbagai sumber diantaranya buku, jurnal dan dokumentasi proyek sebagai bahan untuk

pembuatan Tugas Akhir.

2. Pengumpulan Data

Pengumpulan data dilakukan untuk menganalisis kebutuhan dan pendapat pengguna terhadap sebuah permasalahan dan produk yang akan dibuat sebagai solusi dan analisis penelitian.

3. Analisa Kebutuhan

Analisis kebutuhan dilakukan untuk mengetahui kebutuhan apa saja yang akan mendukung proses perancangan aplikasi “WedO” mulai dari sisi perangkat keras, perangkat lunak, dan pengguna.

4. Perancangan Aplikasi

Pada tahap ini membuat *mockup* aplikasi, *class diagram*, *use case diagram*, *sequence diagram*, dan REST API yang kemudian diterapkan menjadi aplikasi Android.

5. Pengujian Aplikasi

Aplikasi Android yang dibuat kemudian di uji dengan pengujian *alpha*, pengujian ketergunaan dengan sebanyak tiga iterasi dengan data *dummy* sementara, dan pengujian *beta*.

6. Diskusi Ilmiah

Proses diskusi ilmiah dilakukan dengan dosen Pembimbing untuk memperbaiki kesalahan yang didapat pada aplikasi yang telah dibuat.

7. Pembuatan Laporan

Pada proses ini dilakukan pembuatan proses dokumentasi laporan Tugas Akhir yang akan digunakan untuk sidang Tugas Akhir.

1.6 Sistematika Penulisan

Penulisan tugas akhir ini dibagi dalam beberapa bagian. Tiap-tiap bagian menjelaskan langkah demi langkah dalam pengerjaan tugas akhir ini. Berikut adalah bagian tersebut:

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menjelaskan latar belakang penelitian, rumusan masalah tujuan, dan batasan masalah, dan metodologi penelitian yang dilakukan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini berisi tentang tinjauan teori dan sumber-sumber terkait yang

digunakan dalam penelitian yang dilakukan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini menjelaskan tentang proses analisis pada sistem serta desain dan perancangan aplikasi yang akan dibuat pada tugas akhir ini. Perancangan sistem digambarkan dengan menggunakan *class diagram*, *use case diagram*, *sequence diagram*, arsitektur sistem, dan perancangan *interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN

Bab ini membahas proses pengujian yang dilakukan pada aplikasi, dan hasil pengujian dianalisis agar dapat dilakukannya penarikan kesimpulan dalam penelitian ini.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini membahas kesimpulan dari hasil pengujian aplikasi yang dibuat dan saran yang membuat hasil penelitian lebih baik untuk kedepannya.