

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG	viii
DAFTAR ISTILAH	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB 1 PENDAHULUAN	1
I.1 Latar Belakang	1
I.3 Tujuan Penelitian	3
I.4 Batasan Penelitian dan Asumsi	3
I.5 Manfaat Penelitian	4
I.6 Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
II.1 Penjadwalan	6
II.1.1 Definisi Penjadwalan	6
II.1.2 Kriteria Penjadwalan	7
II.1.3 Definisi-definisi dalam penjadwalan.....	8
II.1.4 Jenis-jenis penjadwalan.....	9
II.2 Algoritma <i>Greedy</i>	13
II.2.1 Prinsip Algoritma <i>Greedy</i>	13
II.2.2 Elemen-Elemen Algoritma <i>Greedy</i>	14
II.2.3 Konsep Algoritma <i>Greedy</i>	15
II.2.4 Subpersoalan	15
II.2.5 Greedy Choice.....	16
II.2.6 Penyelesaian dengan teknik <i>Greedy</i>	17
II.2.7 Permasalahan Algoritma <i>Greedy</i>	20
II.2.8 Algoritma <i>Greedy identical parallel machine</i>	21
II.3 Dasar Pemograman Golang	23
II.4 Penelitian Terdahulu	23
BAB III METODOLOGI	29

III.1 Model Konseptual	29
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah.....	30
III.2.2 Tahap Pengolahan Data	32
III.2.3 Tahap Analisis	32
III.2.4 Tahap Kesimpulan dan Saran	32
DAFTAR PUSTAKA	57