

DAFTAR PUSTAKA

- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik, Eki Juni Hartono, and Prafca Daniel Sadiva. "Creativity of Kelom Geulis Artisans of Tasikmalaya." *Bandung Creative Movement (BCM) Journal* 3.1 (2016).
- Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik. "Filigree Jewelry Product Differentiation (Case Study Filigree Kota Gede Yogyakarta)." *Bandung Creative Movement (BCM) Journal* 4.2 (2018).
- Bintang, Aos W.A. 2015. *Kaleidoskop Dua Tahun Ridwan Kamil dan Oded M Danial*. Humas Diskominfo. Bandung.
- Buyung, Edwin. 2017 "Makna Estetik Pada Situs Karangkamulyan Di Kabupaten Ciamis". *Jurnal Desain Interior & Desain Produk Universitas Telkom Bandung* Vol II No-1:34
- D Yunidar, AZA Majid, H Adiluhung. 2018. *Users That Do Personalizing Activity Toward Their Belonging*. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*.
- Departemen Kesehatan RI. 2003. *Pedoman Pengolahan: Kegiatan Kesehatan di Kelompok Usia Lanjut*. Edisi ke-2. Jakarta.
- Herlambang, Y. (2014). Participatory Culture dalam Komunitas Online sebagai Representasi Kebutuhan Manusia, *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(1), 61-71.
- Herlambang, Y. (2015). Peran Kreativitas Generasi Muda Dalam Industri Kreatif Terhadap Kemajuan Bangsa. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(1), 61-71.
- Herlambang, Y. (2018). *Designing Participatory Based Online Media for Product Design Creative Community in Indonesia*. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*, 4(2).

Herlambang, Y., Sriwarno, A. B., & DRSAS, M. I. (2015). Penerapan Micromotion Study Dalam Analisis Produktivitas Desain Peralatan Kerja Cetak Saring. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(2), 26-34.

Ibrahim. 2015. *Metodologi Penelitian Kualitatif Panduang Penelitian Beserta Contoh Proposal Kualitatif*. Penerbit: ALFABETA, cv : Bandung

Kartodiwirio, Sudarsono Katam. 2006. *Bandung: Kilas Peristiwa di Mata Filatelis Sebuah Wisata Sejarah*. Penerbit: PT: Kiblat Buku Utama. Bandung.

Lubis, Nina Herlina. 2016. *Sejarah Kota Bandung*. Pemerintah Kota Bandung.

M Nurhidayat, Y Herlambang. (2018). Visual Analysis of Ornament Kereta Paksi Naga Liman Cirebon. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal Vol 4, No 2*.

MA, Asep Sufyan. "Tinjauan Proses Pembuatan Perhiasan dari Desain ke Produksi (Studi Rancangan Aplikasi Logo STISI Telkom pada Liontin)." *Jurnal Seni Rupa & Desain Mei-Agustus 2013 5.2013* (2013).

Maryam, dkk. 2011. *Mengenal Usia Lanjut dan Perawatannya*. Penerbit: Jakarta: Salemba Medika.

Muchlis S.Sn., M.Ds, Sheila Andita Putri, S.Ds., M.Ds Utilizing of Nylon Material as Personak Luggage Protector for Biker. *Proceeding of the 4th BCM*. 2017,

Muttaqien Teuku Zulkarnain. (2015). Rekonstruksi Visual Golok Walahir oleh Pak Awa Sebagai Upaya Pelestarian Identitas Budaya Masyarakat Desa Sindangkerta Kabupaten Tasikmalaya. ISBI.

Oscar Primadi. 2013. *Topik Utama Gambaran Kesehatan Lanjut Usia di Indonesia*. Jakarta. KemenKes RI.

Palgunadi, Bram. 2008. *Desain Produk 2 Analisis dan Konsep Desain*. Penerbit: ITB. Bandung

Palgunadi, Bram. 2008. *Desain Produk 3 Aspek-Aspek Desain*. Penerbit: ITB. Bandung

Pambudi, Terbit Setya. 2013. Penerapan Konsep Komunitas Berkelanjutan Pada Masyarakat Kampung Kota. Studi Kasus Komunitas Masyarakat Kampung Margorukun RW.X Surabaya. Tesis. Institut Teknologi Bandung. Bandung

Rissu, Rifni Devinta. 2014. *Pengendalian Spare Part Bearing dengan Pendekatan Model Q Menggunakan Solusi Metode Hadley-Within pada PT. XYZ Dumai*. Fakultas Rekayasa Industri. Universitas Telkom. Bandung

Sadika, Fajar. 2017 Analysis of Product Design Development Process (Study Case Ministry of Trade Republic of Indonesia Strategic Plan). BCM 2017 Proceedings

Sheila Andita Putri, arif rahman fauzi, vena melinda putri, 2018, Application of Branding Canvas Method in Mechanical Modified Hoe. Advances in Social Science, Education and Humanities Research, volume 197; 5th Bandung Creative Movement International Conference on Creative Industries 2018 (5th BCM 2018)

Syaroh, Siti May. 2013. *Simulasi Pembelajaran Katrol Mekanik Berbasis Flash*. Fakultas Elektro dan Komunikasi. Institut Teknologi Telkom. Bandung

Sufyan, Asep, and Ari Suciati. "PERANCANGAN SARANA PENDUKUNG LESEHAN AKTIVITAS RUMAH TANGGA." *Idealog: Ide dan Dialog Desain Indonesia* 2.2 (2017): 178-192.

Sufyan, Asep. "The Design Of Kelom Kasep (Differentiation Strategy In Exploring The Form Design Of Kelom Geulis as Hallmark Of Tasikmalaya)." *Balong International Journal of Design* 1.1 (2018).

Terbit Setya Pambudi, Dandi Yunidar, Asep Sufyan M.A, 2015, Indonesian Community Understanding on Sustainable Design Concept Critical Analysis Regarding Sustainable Development in Indonesia. Proceeding Bandung Creative Movement

Universitas Mercu Buana. 2014. *Analisa dan Perancangan Sistem Informasi Modul 01*.

Yani, A. B. R., Syarif, E. B., & Herlambang, Y. (2017). Abr, Tali Jam Tangan Yang Mudah Dilepas Pasang. *eProceedings of Art & Design*, 4(3).

- Yudiarti, D., Lantu, D.C. 2017. Implementation Creative Thinking for Undergraduate Student: A Case Study of First Year Student in Business School. *Advanced Science Letters*, 23 (8), 7254-7257.
- Yunidar, D., & Majid, A. Z. A. (2018). What Drives The Riders Do Personalizing Activity Toward Their Motorbike? 3rd International Conference on Creative Media, Design and Technology (REKA 2018) Journal.
- Yunidar, D., Pambudi, T. S., & Buuyung, E. (2016). The Use of Paperboard As Material for Solar Thermal Powered Oven. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*.
- Yunidar, D., Zuhairi, A., & Majid, A. (2019). RC Modification as a Form of Personalizing Activity and Self-achievement, *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*, 197, 117–121.
- Yunidar, D., Zuhairi, A., Majid, A., & Adiluhung, H. (2018). Users That Do Personalizing Activity Toward Their Belonging. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*.

Sumber Lainnya

Artikel Teknologi. *Pengertian Bearing*. Tersedia pada <http://artikel-teknologi.com/bearing/>

Damayanti Imas. *Gaya Hidup Aktif dan Proses Penuaan*, Fakultas Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Universitas Pendidikan Indonesia [online], <https://universitasjember.academia.edu/AninPasca> diakses pada tanggal 13 Maret 2019.

Idschool. 2018. Sistem Katrol Sederhana. Tersedia pada <https://idschool.net/sma/sistem-katrol-sederhana/>

Kamus Besar Bahasa Indonesia. Olahraga [online]. Tersedia pada <https://kbbi.web.id/olahraga>. Diakses pada 10 April 2019.

Kamus Besar Bahasa Indonesia. Olahraga [online]. Tersedia pada <https://kbbi.web.id/pegas>. Diakses pada 11 April 2019.

Kamus Besar Bahasa Indonesia. Sistem. [online]. Tersedia pada <https://kbbi.kata.web.id/sistem>. Diakses pada 02 April 2019.

Maksum, Ali. 2011. *Psikologi Olahraga Teori dan Aplikasi*. Cetakan Kedua. Penerbit: Unesa University Press.

Marlina. 2015. *Efektivitas Latihan Lutut Terhadap Penurunan Intensitas Nyeri Pasien Osteoarthritis Lutut Di Yogyakarta*, (2) (1), 45,52. Tersedia pada <https://media.neliti.com/media/publications/181740-ID-efektivitas-latihan-lutut-terhadap-penur.pdf>

Republik Indonesia. 1998. Undang-Undang No. 13 Tahun 1998 tentang Kesejahteraan Lanjut Usia. Lembaran Negara RI Tahun 1998, No. 3796. Sekretariat Negara. Jakarta

Republik Indonesia. 2009. Undang-Undang No. 10 Tahun 2009 tentang Keparawisataan. Lembaran Negara RI Tahun 2009, , No.4966. Sekretariat Negara. Jakarta [online], tersedia https://www.ekowisata.org/uploads/files/UU_10_2009.pdf

Rumus Hitung. 2013. *Gaya Pegas Fisika*. Tersedia pada <https://rumushitung.com/2013/04/06/gaya-pegas-fisika/>

Sari Novita. 2018. Katrol – Pengertian, Rumus, Jenis, Contoh Soal. Tersedia pada <https://rumus.co.id/katrol/#!>

Sumintarsih. *Kebugran Jasmani Untuk Lansia*. Dosen MPK Olahraga UPN “Veteran” Yogyakarta. [online], https://eprints.uny.ac.id/5035/1/KEBUGARANJASMANI_UNTUK_LANJUT.pdf f diakses pada tanggal 13 Maret 2019.

Veluza Sport. 2013. *Fasilitas Olahraga di Indonesia*. Tersedia pada <http://veluzasport.blogspot.com/2013/12/fasilitas-olahraga-di-indonesia.html>. Diakses pada 10 April 2019.