

DAFTAR TABEL

TABEL 1. 1-1 PERBANDINGAN APLIKASI	3
TABEL 3. 3-1 USC-01.....	11
TABEL 3. 3-2 USC-02.....	12
TABEL 3. 3-3 USC-03.....	12
TABEL 3. 3-4 USC-04.....	13
TABEL 3. 3-5 USC-05.....	15
TABEL 3. 3-6 USC-06.....	15
TABEL 3. 3-6 USC-07.....	16
TABEL 3. 3-6 USC-08.....	17
TABEL 3. 3-7 MEMULAI APLIKASI	19
TABEL 3. 3-8 MENAMBAHKAN MARKER DAN OBJEK.....	20
TABEL 3. 3-9 TRACKING MARKER	20
TABEL 3. 3-10 MENAMPILKAN OBJEK	20
TABEL 3. 3-11 IDENTIFIKASI OBJEK	21
TABEL 3. 3-12 MODELING OBJEK	22
TABEL 3. 3-13 PERANCANGAN ANTARMUKA	24
TABEL 4. 4-1 IMPLEMENTASI ANTARMUKA	28
TABEL 4. 4-2 STRUKTUR CODE	31
TABEL 4. 4-3 SPESIFIKASI LAPTOP	32
TABEL 4. 4-4 SPESIFIKASI SMARTPHONE.....	32
TABEL 4. 4-5 SPESIFIKASI SMARTPHONE 2	33
TABEL 4. 4-6 PENGUJIAN FUNGSIONALITAS MASUK AKUN	33
TABEL 4. 4-7 PENGUJIAN FUNGSIONALITAS BUAT AR.....	34
TABEL 4. 4-8 PENGUJIAN FUNGSIONALITAS LIHAT AR.....	38
TABEL 4. 4-9 PENGUJIAN FUNGSIONALITAS DAFTAR AKUN.....	39
TABEL 4. 4-10 PENGUJIAN USABILITY.....	40
TABEL 4. 4-11 APLIKASI SECARA UMUM.....	40

TABEL 4. 4-12 FUNGSIONALITAS	41
TABEL 4. 4-13 KEMUDAHAN PENGGUNAAN APLIKASI.....	41