

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	I
LEMBAR PENGESAHAN	II
ABSTRAK	III
ABSTRACT	IV
LEMBAR PERSEMBAHAN	V
KATA PENGANTAR	VII
1. PENDAHULUAN	1
1.1 LATAR BELAKANG.....	1
1.2 PERUMUSAN MASALAH	2
1.3 BATASAN MASALAH	2
1.4 TUJUAN	3
1.5 METODOLOGI PENYELESAIAN MASALAH.....	3
1.6 PEMBAGIAN TUGAS ANGGOTA	4
2. TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 SISTEM APLIKASI.....	5
2.2 AUGMENTED REALITY	5
2.3 ANDROID	6
2.4 UNITY.....	7
2.5 VUFORIA.....	8
2.5.1 CLOUD RECOGNITION.....	9
2.6 CONTENT MANAGEMENT SYSTEM (CMS)	10
3. ANALIS KEBUTUHAN DAN PERANCANGAN APLIKASI	11
3.1 SOFTWARE SPESIFICATION REQUIREMENT	11
3.1.1 USE CASE DIAGRAM	11
3.2 GAMBARAN UMUM SISTEM.....	17
3.3 ARSITEKTUR SISTEM	17
3.4 KEBUTUHAN SISTEM.....	18

3.4.1	KEBUTUHAN PENGEMBANGAN.....	18
3.4.2	KEBUTUHAN PENGGUNA.....	18
3.5	FLOWCHART SISTEM.....	19
3.6	HIGH LEVEL DESIGN	19
3.7.	PERANCANGAN ANTAR MUKA.....	24
4.	IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN APLIKASI	28
4.1	IMPLEMENTASI.....	28
4.1.1	IMPLEMENTASI TAMPILAN ANTARMUKA APLIKASI.....	28
4.2	STRUKTUR KODE	31
4.3	PENGUJIAN APLIKASI	32
4.3.1	TUJUAN PENGUJIAN.....	32
4.3.2	KEBUTUHAN PENGUJIAN.....	32
4.4	PENGUJIAN.....	33
4.4.1	PENGUJIAN PADA APLIKASI.....	33
4.4.1.1	PENGUJIAN FUNGSIONALITAS MASUK AKUN.....	33
4.4.1.2	PENGUJIAN FUNGSIONALITAS BUAT AR	34
4.4.1.3	PENGUJIAN FUNGSIONALITAS MENU LIHAT AR	38
4.4.1.4	PENGUJIAN FUNGSIONALITAS DAFTAR AKUN	39
4.4.1.5	PENGUJIAN <i>USABILITY</i>	40
5.	KESIMPULAN DAN SARAN	42
	DAFTAR PUSTAKA	43