

## DAFTAR TABEL

|  |    |
|--|----|
| Tabel 3.1 Tingkat Kesulitan Setiap Level.....                  | 13 |
| Tabel 3.2 Target Pengguna.....                                 | 18 |
| Tabel 3.3 Skenario Use Case Play.....                          | 21 |
| Tabel 3.4 Skenario Use Case Level 1.....                       | 21 |
| Tabel 3.5 Skenario Use Case Level 2.....                       | 22 |
| Tabel 3.6 Skenario Use Case Level 3.....                       | 22 |
| Tabel 3.7 Skenario Use Case Mengatur Sound.....                | 23 |
| Tabel 3.8 Skenario Use Case Melihat Instruksi Permainan.....   | 23 |
| Tabel 3.9 Skenario Use Case Exit.....                          | 24 |
| Tabel 3. 10 Karakter NPC.....                                  | 25 |
| Tabel 4.1 Deskripsi Data Hasil Uji.....                        | 40 |
| Tabel 4.2 Tabel Pilihan Jawaban dan Bobot Nilai Jawaban.....   | 41 |
| Tabel 4.3 Respon Ketertarikan Pengguna.....                    | 42 |
| Tabel 4.4 Respon Pengguna Terhadap Tampilan.....               | 42 |
| Tabel 4.5 Respon Pengguna Terhadap Gameplay.....               | 42 |
| Tabel 4.6 Respon Pengguna Terkait Eduksi Game.....             | 43 |
| Tabel 4.7 Respon Pemain Terkait Tingkat Kesulitan.....         | 43 |
| Tabel 4.8 Respon Pemain Terkait Rintangannya.....              | 44 |
| Tabel 4.9 Respon Pengguna Terkait Publikasi.....               | 44 |
| Tabel 4.10 Level Yang Dicapai Pemain.....                      | 44 |
| Tabel 4.11 Respon Pengguna Terhadap Karakter NPC.....          | 45 |
| Tabel 4.12 Respon Pengguna Terhadap Perbandingan Karakter..... | 45 |
| Tabel 4.13 Persentasi Nilai.....                               | 46 |
| Tabel 4.14 Rekap Hasil Kuisisioner.....                        | 47 |