

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	2
1.6 Sistematika Penulisan Tugas Akhir	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Game	4
2.2 Karakteristik Game	4
2.3 Non Playable Character (NPC).....	8
2.4 Karakteristik Tikus.....	9
2.5 Sistem Multi-Agent.....	10
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	11
3.1 Konsep Dasar Proyek Pengembangan Game.....	11
3.2 Kebutuhan Non-Fungsional	13
3.3 Kebutuhan Fungsional	20
3.4 Perancangan Sistem	24
BAB IV PENGUJIAN DAN IMPLEMENTASI.....	31
4.1 Tahap Implementasi Rancangan UI.....	31
4.2 Pengujian Black Box.....	39
4.3 Pengujian Survey Game.....	41
4.4 Pengujian Beta	46
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	48
5.1 Kesimpulan	48
5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA	50

LAMPIRAN..... 51