DAFTAR PUSTAKA

Adenowo, A. A. A., & Adenowo, B. A. (2013). Software Engineering Methodologies: A Review Of The Waterfall Model And Object-Oriented Approach. *International Journal Of Scientific & Engineering Research*, *4*(7), 427–434. Diambil Dari Http://Www.Ijser.Org/Researchpaper%5csoftware-Engineering-Methodologies-A-Review-Of-The-Waterfall-Model-And-Objectoriented-Approach.Pdf

Agustian, A., Rahayu, S., & Nurlani, L. (2018). Aplikasi E-Futsal Dengan Metode Mobile-GIS Dan GPS Berbasis Android, *3*(1). Https://Doi.Org/10.31544/Jtera.V3.I1.2018.115-128

Ameldi, R., Ahsyar, T. K., Studi, P., Informasi, S., Baru, S., Futsal, E., … Futsal, L. K. (2018). Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Berbasis Android Pada Lapangan Futsal 1,2, *4*(1), 81–90.

Bhogal, J., & Choksi, I. (2015). Handling Big Data Using Nosql, 393–398. Https://Doi.Org/10.1109/WAINA.2015.19

Chatterjee, N., Chakraborty, S., Decosta, A., & Nath, A. (2018). Real-Time Communication Application Based On Android Using Google Firebase. *International Journal Of Advance Research In Computer Science And Management Studies*, *6*(4), 74–79. Diambil Dari Www.Ijarcsms.Com

Chinmay, V. (2015). Comparison Study Of Black Box And White Box Testing. © *2015 IJIRT | Volume 1 Issue 12 | ISSN: 2349-6002*, *1*(12), 390–393.

Effendy, F., Nuqoba, B., Matematika, D., Sains, F., & Airlangga, U. (2016). Penerapan Framework Bootsrap Dalam Pembangunan Sistem Informasi Pengangkatan Dan Penjadwalan Pegawai (Studi Kasus : Rumah Sakit Bersalin Buah Delima Sidoarjo), *11*(1), 1–5.

Esearch, S. Y. R. (2004). Design Science In Information Systems Research, (March).

Fajrin, R. (2017). Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Node . Js Untuk Pemetaan Mesin Dan Tracking Engineer Dengan Pemanfaatan Geolocation Pada Pt Ibm. *Pengembangan Sistem Informasi Geografis Berbasis Node . Js Untuk Pemetaan Mesin Dan Tracking Engineer Dengan Pemanfaatan Geolocation Pada*

Pt Ibm, *11*(2), 40–47.

Fikri, I. Al, Herumurti, D., & Rahman, R. (2016). Aplikasi Navigasi Berbasis Perangkat Bergerak Dengan Menggunakan Platform Wikitude Untuk Studi Kasus Lingkungan Its. *Jurnal Teknik Its*, *5*(Issn:2337-3539), 48–51.

Han, Jing; E, Haihong; Le, G. (2011). Survey On Nosql Database, 363–366.

Hutauruk, B. D., Naibaho, J. F., & Rumahorbo, B. (2017). Analisis Dan Perancangan Aplikasi Marketplace Cinderamata Khas Batak Berbasis Android 1,2,3. *Jurnal Methodika*, *3*(1), 242–246.

Lee, S. (2012). Unified Modeling Language (Uml) For Database Systems And Computer Applications. *International Journal Of Database Theory And Application*, *5*(1), 157–164.

Maimunah; Hariyansyah; Jihadi, G. (2017). Rancang Bangun Sistem Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web. *Seminar Nasional Teknologi Informasi Dan Multimedia 2017 Stmik Amikom Yogyakarta, 4 Februari 2017 Issn 2302-3805*, 7–12.

Murtiwiyati;, & Lauren, G. (2013). Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Budaya Indonesia Untuk Anak Sekolah Dasar Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Komputasi*, *12*, 2,3. Https://Doi.Org/1412-9434

Paliwali, P., & Rajoriya, S. (2016). Android Operating System. *Software Engineering*, *1*(1), 1–4. Https://Doi.Org/Http://En.Wikipedia.Org/Wiki/Android_(Operating_System)

Penyegar, G. T. (2013). Tinjauan Umum Futsal Dan Gelanggang Futsal, 13–37.

Rahma, N. A. (2015). Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Dan Sms Gateway. *E-Proceeding Of Applied Science*, *1*(1), 6.

Swastika, R. H., & Khasanah, F. N. (2017). Sistem Informasi Reservasi Lapangan Futsal Pada Futsal Corner Menggunakan Metode Waterfall. *Jurnal Mahasiswa Bina Insani, Vol.1, No.2, Februari 2017, 251 – 266 Issn: 2528-6919 (Online) 251*, *1*(2), 251–266.