

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Direktorat jendral kerja sama ASEAN. 2011. *AYO KITA KENALI ASEAN*. Jakarta Pusat. Kementrian Luar Negeri RI.
- [2] Munawaroh, Isniatun. 2010. *Desain Pesan Multimedia Pembelajaran dalam Teori Pemrosesan Informasi*. Jurnal Majalah Ilmiah Pembelajaran, No2,pp.2.
- [3] GLORIA RUTH HENISA MANURUNG . (2018). *Aplikasi Modeling Ikon Kota-Kota di Pulau Jawa Berbasis Augmented rality*.
- [4] Eko prasetya. 2017. *merdeka*. Indonesia.
- [5] Justus M. Van der kroef, 1951. *Journal of the american oriental society*. 71 (3): 166-171
- [6] Biro pusat statistik.2013. *Proyeksi penduduk indonesia 2010-2035*. Badan Perencanaan pembangunan nasional badan pusat statistik united nations population fund, JAKARTA
- [7] Sensus pendudukan.2016.*sensus penduduk 2016*.jakarta
- [8] Eka Ardhianto. (2012, Juli) unisbank.ac.id. "Dinamik - Jurnal Teknologi Informasi"[Online]. [www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/fti1/article/view/1658](http://www.unisbank.ac.id/ojs/index.php/fti1/article/view/1658)
- [9] Ulfah Rohmah. (2016, Desember) publication.gunadarma.ac.id. "APLIKASI AUGMENTED REALITY TATA SURYA (SEMUA PLANET MENGELILINGI MATAHARI) MENGGUNAKAN MOBILE ANDROID" [Online]. [publication.gunadarma.ac.id/handle/123456789/5173](http://publication.gunadarma.ac.id/handle/123456789/5173)
- [10] Sismi Priguna. (2012) chip.co.id. "Iklan Kreatif dengan Teknologi Vuforia" [Online].[http://chip.co.id/news/general/3224/iklan\\_kreatif\\_dengan\\_teknologi\\_vuforia](http://chip.co.id/news/general/3224/iklan_kreatif_dengan_teknologi_vuforia).
- [11] Lucio Tommaso De Paolis, A. M. (2015). *Augmented and Virtual Reality: Second International Conference, AVR 2015, Lecce, Italy, August 31 - September 3, 2015, Proceedings*. Italy: Springer International Publishing.