

ABSTRAK

Augmented Reality (AR) adalah teknologi interaktif yang mampu memproyeksi objek maya ke dalam objek nyata secara *real time*. Perkembangan teknologi AR dimasa ini telah memberikan banyak kontribusi ke dalam berbagai bidang. Salah satu implementasi AR di bidang edukasi contohnya adalah *AR book*. Buku merupakan salah satu media pembelajaran yang banyak digunakan. Apabila suatu buku itu menarik dan bagus tentunya akan menarik perhatian. Misalkan seperti jenis buku pengenalan negara-negara ASEAN *Augmented Reality* (AR) adalah teknologi interaktif yang mampu memproyeksi.

Salah satu sistem operasi yang digunakan *mobile phone* atau *smartphone* yaitu *android*. Dengan memanfaatkan media *mobile* yang berbasis *linux* yang bersifat *open source*. Dengan memanfaatkan media *mobile* untuk membangun aplikasi menggunakan teknologi pembelajaran aplikasi AR berbasis *mobile* mempunyai keunggulan karena sifatnya yang mudah berpindah.

Dengan adanya aplikasi ini mempermudah kegiatan belajar dan mengajar mengenai pengenalan negara-negara ASEAN dan juga membantu proses belajar siswa khususnya siswa Sekolah Dasar (SD), Sekolah Menengah Pertama (SMP), dan Sekolah Menengah Atas (SMA) dan juga semoga dengan adanya aplikasi ini dunia pendidikan di Indonesia semakin berkembang.

Kata Kunci : ASEAN, *Augmented Reality*, buku, *android*