

## DAFTAR ISI

HALAMAN PENGESAHAN TUGAS AKHIR.....	ii
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Rumusan Masalah.....	2
1.3. Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4. Batasan Masalah.....	2
1.5. Metode Penelitian.....	3
1.5.1 Planning.....	3
1.5.2 Analysis.....	4
1.5.3 Perancangan Sistem.....	4
1.5.4 Implementasi Sistem.....	4
1.5.5 Pengujian Sistem.....	4
1.6. Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
2.1. Role Playing Game (RPG).....	6
2.1.1. Non-Playable Character (NPC).....	6

2.2.	Multiagent System.....	8
2.2.1.	Sistem Koordinasi Multiagent system.....	10
2.3.	Ikan Koi (Cyprinus carpio) .....	10
2.3.1.	Jenis-Jenis Ikan Koi (Cyprinus carpio).....	12
2.4.	Unity 3D.....	14
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN.....		17
3.1.	Rancangan Umum Sistem.....	17
3.1.1.	Deskripsi Karakter Ikan Koi .....	18
3.2.	Perancangan Sistem.....	19
3.3.	Use Case Diagram .....	20
3.3.1.	Deskripsi Aktor Use Case.....	21
3.3.2.	Deskripsi Use Case.....	21
3.3.3.	Skenario Use Case.....	22
3.4.	Sequence Diagram.....	26
3.5.	Class Diagram .....	27
3.6.	Story Board .....	28
3.6.1.	Deskripsi Storyboard Level 1.....	28
3.6.2.	Deskripsi Storyboard Level 2.....	29
3.6.3.	Deskripsi Storyboard Level 3.....	29
3.7.	Analisis Kebutuhan Sistem .....	31
3.7.1.	Kebutuhan Perangkat Keras ( <i>Hardware</i> ) .....	31
3.7.2.	Kebutuhan Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ).....	31
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN .....		32
4.1.	Implementasi .....	32
4.1.1.	Tampilan Splash Screen.....	32
4.1.2.	Tampilan Halaman Menu Utama .....	32

4.1.3.	Tampilan How to Play .....	33
4.1.4.	Tampilan Options .....	34
4.1.5.	Tampilan Game level 1.....	34
4.1.6.	Tampilan Game level 2.....	35
4.1.7.	Tampilan Game level 3.....	36
4.1.8.	Tampilan Score .....	37
4.1.9.	Tampilan Game Over .....	37
4.2.	Pengujian Alpha .....	38
4.2.1.	Skenario Pengujian Alpha.....	38
4.2.2.	Hasil Pengujian Alpha .....	39
4.3.	Pengujian Beta.....	40
4.3.1.	Skenario Pengujian Beta.....	41
4.3.2.	Hasil Pengujian Beta .....	42
4.4.	Uji Validitas dan Uji Reliabilitas .....	46
4.4.1.	Uji Validitas .....	46
4.4.2.	Uji Reliabilitas.....	47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN .....		50
5.1.	Kesimpulan .....	50
5.2.	Saran .....	50
DAFTAR PUSTAKA.....		51
LAMPIRAN.....		54