

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Penelitian.....	3
Gambar 2. 1 Tahap Perilaku NPC	7
Gambar 2. 2 Ikan Koi Kuhaku	11
Gambar 2. 3 Morfologi Ikan Koi.....	11
Gambar 2. 4 Logo Unity	15
Gambar 2. 5 Tampilan Aplikasi Unity.....	15
Gambar 3. 1 Animasi karakter Ikan Koi.....	18
Gambar 3. 2 Alur Perancangan Sistem.....	19
Gambar 3. 3 Use Case Diagram	20
Gambar 3. 4 Sequence Diagram.....	26
Gambar 3. 5 Class Diagram	27
Gambar 3. 6 Story Board Level 1.....	28
Gambar 3. 7 Story Board Level 2.....	29
Gambar 3. 8 Story Board Level 3.....	30
Gambar 4. 1 Tampilan Splash Screen.....	32
Gambar 4. 2 Tampilan Menu Utama	33
Gambar 4. 3 Tampilan How to Play	33
Gambar 4. 4 Tampilan Options	34
Gambar 4. 5 Tampilan Level 1.....	34
Gambar 4. 6 Tampilan Level 2.....	35
Gambar 4. 7 Tampilan Level 3.....	36
Gambar 4. 8 Tampilan Score.....	37
Gambar 4. 9 Tampilan Game Over	37
Gambar 4. 10 Garis Kontinum Terhadap Aspek Sistem	42
Gambar 4. 11 Garis Kontinum Terhadap Aspek Pengguna.....	43
Gambar 4. 12 Garis Kontinum Terhadap Aspek Interaksi	44
Gambar 4. 13 Diagram Hasil Kuisisioner	45