

**PENGEMBANGAN PERILAKU KARAKTER IKAN
KOI PADA GAME BERBURU KOI BERBASIS
SISTEM MULTI AGENT**

*(DEVELOPMENT OF KOI FISH CHARACTER BEHAVIOR IN
KOI HUNTING GAMES BASED ON MULTI AGENT SYSTEM)*

TUGAS AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan
Program Studi Strata 1 Teknik Komputer

Disusun oleh:

MARKUS LAMSEREP HUTAURUK

1103152132



**Universitas
Telkom**

FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2019