

## DAFTAR ISI

|                                     |      |
|-------------------------------------|------|
| LEMBAR PENGESAHAN.....              | ii   |
| LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS..... | iii  |
| ABSTRAK.....                        | iv   |
| ABSTRACT.....                       | v    |
| KATA PENGANTAR.....                 | vi   |
| UCAPAN TERIMA KASIH.....            | vii  |
| DAFTAR ISI.....                     | ix   |
| DAFTAR GAMBAR.....                  | xi   |
| DAFTAR TABEL.....                   | xiii |
| BAB I.....                          | 15   |
| 1.1 Latar Belakang.....             | 15   |
| 1.2 Tujuan dan Manfaat.....         | 16   |
| 1.3 Rumusan Masalah.....            | 16   |
| 1.4 Batasan Masalah.....            | 16   |
| 1.5 Metode Penelitian.....          | 17   |
| BAB II.....                         | 18   |
| TINJAUAN PUSTAKA.....               | 18   |
| 2.1 Lampu Lalu Lintas.....          | 18   |
| 2.2 Pengolahan Citra.....           | 19   |
| 2.2.1 Citra RGB.....                | 19   |
| 2.2.2 Citra <i>Grayscale</i> .....  | 20   |
| 2.2.3 Citra <i>Biner</i> .....      | 21   |

|  |    |
|--|----|
| 2.3 Deteksi Tepi.....                          | 21 |
| 2.3.1 Operator <i>Prewitt</i> .....            | 22 |
| 2.3.2 Operator <i>Sobel</i> .....              | 23 |
| 2.3.3 Operator <i>Canny</i> .....              | 23 |
| 2.4 <i>Morphology</i> .....                    | 24 |
| 2.5 Segmentasi Citra.....                      | 26 |
| 2.6 Metode <i>otsu</i> .....                   | 27 |
| 2.5 Arduino Uno R3.....                        | 28 |
| 2.6 LED.....                                   | 28 |
| 2.7 <i>Webcam</i> .....                        | 29 |
| 2.8 Motor Servo.....                           | 29 |
| 2.9 <i>Bread Board</i> .....                   | 30 |
| BAB III.....                                   | 31 |
| PERANCANGAN SISTEM.....                        | 31 |
| 3.1 Desain Sistem.....                         | 31 |
| 3.1.1 Pengambilan Data.....                    | 33 |
| 3.1.2 <i>Pre-processing</i> .....              | 34 |
| 3.1.3 Segmentasi.....                          | 36 |
| 3.1.4 Perhitungan Padat Antrian.....           | 37 |
| 3.1.5 <i>Main System Mikrokontroller</i> ..... | 37 |
| 3.2 Perancangan Perangkat Keras.....           | 37 |
| 3.3 Perangkat Lunak.....                       | 38 |
| BAB IV.....                                    | 39 |

|  |    |
|--|----|
| PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM.....   | 39 |
| 4.1 Perangkat Pendukung.....   | 39 |
| 4.2 Pengujian Sistem.....  | 39 |
| 4.3 Lingkup Pengujian.....   | 40 |
| 4.4 Pengaruh Tingkat Akurasi Sistem.....   | 40 |
| 4.5 Analisis Pengaruh Cahaya Terhadap Tingkat Akurasi Sistem.....  | 41 |
| 4.6 Analisis Sistem Dengan Nilai Konstanta Pengali <i>Level Threshold</i> yang Berbeda Pada Metode <i>Otsu</i> .....             | 43 |
| 4.7 Analisis Tingkat Akurasi Sistem dengan Nilai <i>Threshold Opening</i> yang Berbeda.....                                      | 45 |
| 4.8 Analisis Tingkat Akurasi Sistem dengan Nilai Radius <i>Structuring Element</i> yang Berbeda Pada Operasi <i>Dilasi</i> ..... | 47 |
| 4.9 Analisis Tingkat Akurasi Sistem dengan Menggunakan Operator Deteksi Tepi yang Berbeda ( <i>Roberts, Sobel, Canny</i> ).....  | 49 |
| 4.10 Pengujian <i>Webcam</i> .....   | 51 |
| 4.11 Pengujian Arduino Uno.....  | 52 |
| 4.12 Pengujian Waktu Komputasi yang Dibutuhkan Sistem.....   | 54 |
| 4.13 Pengujian Sistem <i>Smart Traffic Light</i> .....   | 54 |
| BAB V.....   | 56 |
| KESIMPULAN DAN SARAN.....  | 56 |
| 5.1 Kesimpulan.....  | 56 |
| 5.2 Saran.....   | 57 |
| DAFTAR PUSTAKA.....  | 58 |
| LAMPIRAN.....  | 60 |