

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINILITAS	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	16
I.1 Latar Belakang	16
I.2 Perumusan Masalah	27
I.3 Tujuan Penelitian	27
I.4 Batasan penelitian	28
I.5 Manfaat Penelitian	28
I.6 Sistematika Penulisan	28
BAB II Landasan Teori	30
II.1 Lean	30
II.2 Pemborosan (Waste)	30
II.3 Diagram SIPOC	34
II.4 5W + 1H	36
II.5 Tools <i>Lean Manufacturing</i>	36
II.5.1 <i>Value Stream Mapping (VSM)</i>	36
II.5.2 <i>Process Activity Mapping (PAM)</i>	44
II.5.3 <i>Fishbone Diagram</i>	46

II.5.4	5 whys.....	47
II.5.5	Kanban	47
II.5.6	Antropometri	49
II.5.7	<i>Display</i>	50
BAB III	Metodologi Penelitian.....	52
III.1	Model Konseptual	52
III.2	Sistematika Pemecahan Masalah.....	54
III.2.1	Tahapan Pengumpulan Data	55
III.2.2	Tahap Pengolahan	56
BAB IV	PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	58
IV.1	Demand Perhari.....	58
IV.1.1	Rata Rata Demand Per Hari	58
IV.1.2	Rata Rata Demand Per Hari	58
IV.2	Identifikasi Penyebab <i>Waste Inventory</i>	58
IV.2.1	<i>Fishbone Workstation</i> Pengeringan.....	58
IV.2.2	<i>Fishbone Workstation</i> Pencetakan	59
IV.2.3	<i>Fishbone Workstation</i> Pengemasan <i>Primer</i>	60
IV.2.4	<i>Fishbone</i> Pengemasan Sekunder.....	61
IV.2.5	Usulan berdasarkan identifikasi 5 Why's	61
IV.3	Rancangan Usulan perbaikan <i>waste inventory</i> dengan menggunakan Kanban Murni :	62
IV.3.1	Sistem Kanban	63
IV.4	Rancangan Usulan perbaikan <i>waste inventory</i> dengan menggunakan <i>Visual Control</i> Penyimpanan :	70
IV.4.1	Visual Control	70
BAB V	Analisis	76
V.1	Analisis Rancangan Usulan.....	76
V.1.1	<i>Visual Control</i> Penyimpanan	78
V.1.2	Rancangan Wadah Kartu Kanban	78
V.1.3	Format Kartu Kanban.....	79
V.1.4	Hasil Usulan	79

V.2	<i>Value Stream Mapping Future</i>	80
BAB VI	Kesimpulan dan Saran	81
VI.1	Kesimpulan.....	81
VI.2	Saran.....	82
DAFTAR PUISTAKA		83
LAMPIRAN - LAMPIRAN.		85