

DAFTAR PUSTAKA

Prof.Dr.Sugiyono. 2018. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung. Alfabeta

Zahir. 2017. *Perbedaan Perlengkapan (Supplies) dan Peralatan (Equipment) dalam Akuntansi*. <https://zahiraccountingbanyuwangi.wordpress.com/2017/10/26/perbedaan-perlengkapan-supplies-dan-peralatan-equipment-dalam-akuntansi/>. Di download pada tanggal 6 Juni 2019

Regina, Mega. 2016. *Definisi Pengangkutan*. <http://ginsx.blogspot.com/2016/03/definisi-pengangkutan.html>. Di download pada tanggal 6 Juni 2019

Kajian Pustaka. 2015. *Pengertian, Jenis dan Dampak Sampah*. <https://www.kajianpustaka.com/2015/02/pengertian-jenis-dan-dampak-sampah.html>. Di download pada tanggal 17 April 2019

Palgunadi, Bram. 2008. *Disain Produk2: Analisis dan Konsep Desain*. Bandung. Penerbit ITB

Maxmonroe. 2017. *Pengertian Sampah: Jenis, Dampak, dan Cara Penganannya*. <https://www.maxmanroe.com/vid/umum/pengertian-sampah.html>. Di download pada tanggal 17 April 2019

Hamim Tohari, 2018. *Peran Hutan Kota Sebagai Upaya Pelestarian Lingkungan*. <https://www.kompasiana.com/cah-angon/54f41174745513a32b6c8551/peran-hutan-kota-sebagai-upaya-pelestarian-lingkungan>. Di download pada tanggal 7 Mei 2019

Informasi dari Departemen Pekerjaan Umum kota Semarang (2008)

Medco Foundation. 2016. *Mengenal Ruang Terbuka Hijau*. <http://www.medcofoundation.org/mengenal-ruang-terbuka-hijau/>. Di download pada tanggal 19 Mei 2019

Karib Ayobai. 2016. *Arti dan Makna Bentuk*. <http://karib.ayobai.org/2013/05/arti-dan-makna-bentuk.html>. Di download pada tanggal 18 April 2019

Bartholo Bush Sawa. 2014. *Teori Warna Sebagai Unsur Penting Dunia Desain*.
<https://www.dumetschool.com/blog/Teori-Warna-sebagai-Unsur-Penting-Dunia-Desain> Di download
pada tanggal 7 Mei 2019

Kress, Gunther R. 2006. *Reading images : the grammar of visual design*. London.
Routledge

Darmaprawira, Sulasmi. 2013. *Warna: Teori dan Kreativitas Penggunaanya*. ITB Bandung.
Buyung, Edwin. 2017 "Makna Estetik Pada Situs Karangkamulyan Di Kabupaten Ciamis".
Jurnal Desain Interior & Desain Produk Universitas Telkom Bandung Vol II No-1:34

D Yunidar, AZA Majid, H Adiluhung. 2018. Users That Do Personalizing Activity Toward
Their Belonging. Bandung Creative Movement (BCM) Journal.

Sadika, Fajar. 2017 Analysis of Product Deaign Development Process (Study Case Ministry of
Trade Republic of Indonesia Strategic Plan). BCM 2017 Proceedings

Terbit Setya Pambudi, Dandi Yunidar, Asep Sufyan M.A, 2015, Indonesian Community
Understanding on Sustainable Design Concept Critical Analysis Regarding Sustainable
Development in Indonesia. Proceeding Bandung Creative Movement

Muchlis S.Sn., M.Ds, Sheila Andita Putri, S.Ds., M.Ds Utilizing of Nylon Material as Personak
Luggage Protector for Biker. Proceeding of the 4th BCM. 2017,

Yudiarti, D., Lantu, D.C. 2017. Implementation Creative Thinking for Undergraduate Student: A
Case Study of First Year Student in Business School. Advanced Science Letters, 23 (8), 7254-
7257.

Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik. "Filigree Jewelry Product Differentiation (Case Study
Filigree Kota Gede Yogyakarta)." Bandung Creative Movement (BCM) Journal 4.2 (2018).

Atamtajani, Asep Sufyan Muhakik, Eki Juni Hartono, and Prafca Daniel Sadiva. "Creativity of Kelom Geulis Artisans of Tasikmalaya." *Bandung Creative Movement (BCM) Journal* 3.1 (2016).

MA, Asep Sufyan. "Tinjauan Proses Pembuatan Perhiasan dari Desain ke Produksi (Studi Rancangan Aplikasi Logo STISI Telkom pada Liontin)." *Jurnal Seni Rupa & Desain Mei-Agustus 2013* 5.2013 (2013).

Sufyan, Asep. "The Design Of Kelom Kasep (Differentiation Strategy In Exploring The Form Design Of Kelom Geulis as Hallmark Of Tasikmalaya)." *Balong International Journal of Design* 1.1 (2018).

Herlambang, Y. (2014). Participatory Culture dalam Komunitas Online sebagai Representasi Kebutuhan Manusia, *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(1), 61-71.

Herlambang, Y., Sriwarno, A. B., & DRSAS, M. I. (2015). Penerapan Micromotion Study Dalam Analisis Produktivitas Desain Peralatan Kerja Cetak Saring. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(2), 26-34.

Herlambang, Y. (2015). Peran Kreativitas Generasi Muda Dalam Industri Kreatif Terhadap Kemajuan Bangsa. *Jurnal Teknologi Informasi dan Komunikasi (Tematik)*, 2(1), 61-71.

Yani, A. B. R., Syarif, E. B., & Herlambang, Y. (2017). Abr, Tali Jam Tangan Yang Mudah Dilepas Pasang. *eProceedings of Art & Design*, 4(3).

Herlambang, Y. (2018). Designing Participatory Based Online Media for Product Design Creative Community in Indonesia. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*, 4(2).

M Nurhidayat, Y Herlambang. (2018). Visual Analysis of Ornament Kereta Paksi Naga Liman Cirebon. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal* Vol 4, No 2.

Muttaqien Teuku Zulkarnain. (2015). Rekonstruksi Visual Golok Walahir oleh Pak Awa Sebagai Upaya Pelestarian Identitas Budaya Masyarakat Desa Sindangkerta Kabupaten Tasikmalaya. ISBI.

Sufyan, Asep, and Ari Suciati. "PERANCANGAN SARANA PENDUKUNG LESEHAN AKTIVITAS RUMAH TANGGA." *Idealog: Ide dan Dialog Desain Indonesia* 2.2 (2017): 178-192.

Pambudi, Terbit Setya. 2013. Penerapan Konsep Komunitas Berkelanjutan Pada Masyarakat Kampung Kota. Studi Kasus Komunitas Masyarakat Kampung Margorukun RW.X Surabaya. Tesis. Institut Teknologi Bandung. Bandung

Sheila Andita Putri, arif rahman fauzi, vena melinda putri, 2018, Application of Branding Canvas Method in Mechanical Modified Hoe. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*, volume 197; 5th Bandung Creative Movement International Conference on Creative Industries 2018 (5th BCM 2018)

Yunidar, D., Zuhairi, A., Majid, A., & Adiluhung, H. (2018). Users That Do Personalizing Activity Toward Their Belonging. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*.

Yunidar, D., Pambudi, T. S., & Buuyung, E. (2016). The Use of Paperboard As Material for Solar Thermal Powered Oven. *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*.

Yunidar, D., & Majid, A. Z. A. (2018). What Drives The Riders Do Personalizing Activity Toward Their Motorbike? 3rd International Conference on Creative Media, Design and Technology (REKA 2018) *Journal*.

Yunidar, D., Zuhairi, A., & Majid, A. (2019). RC Modification as a Form of Personalizing Activity and Self-achievement, *Bandung Creative Movement (BCM) Journal*, 197, 117–121.