

DAFTAR PUSTAKA

Anggraini S. Lia dan Nathalia, Kirana. 2014. *Desain Komunikasi Visual Dasar-Dasar Panduan Untuk Pemula*. Bandung: Penerbit Suasana Cendekia

Arsyad, A. (2006). *Media Pembelajaran*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.

Dhieni, Nurbiana dan Fridani, Lara. (2007). *Metode Pengembangan Bahasa: Hakikat Perkembangan Bahasa Anak*. Semarang: IKIP Veteran.

Dilon, Tressa. (2005). *Adventure games for learning and storytelling*, Futurelab, UK Keraf, Gorys . 2010. *Argumentasi dan Narasi*. Jakarta : Gramedia Putaka Utama Koentjaraningrat. 2002. *Pengantar Ilmu Antropologi*. Jakarta: Rineka Cipta

Kusrianto, Adi, (2009). *Pengantar Desain Komunikasi Visual*, Yogyakarta, Penerbit Andi

Rosnelly, Rika. (2012). *Sistem Pakar Konsep dan Teori*, Yogyakarta, Penerbit Andi

Rustan, Suriyanto. (2008). *Layout, Dasar & Penerapannya*. Jakarta: Gramedia Pustaka Utama

Safanayong, Yongky. 2006. *Desain komunikasi visual Terpadu*. Jakarta: ARTE INTERMEDIA

Samuel Henry. 2010. *Cerdas dengan Game Panduan Praktis bagi Orangtua dalam Mendampingi Anak Bermain Game*, Yogyakarta, Kompas Gramedia

Shneiderman, B, & Plasant, C. (2005). *Designing User Interface*, Pearson Education Inc., United States of America.

Supriyono, Rakhmat, (2010) *Desain Komunikasi Visual Teori dan Aplikasi*, Yogyakarta, Penerbit Andi

Tinarbuko, Sumbo (2015). *Dekave: Desain Komunikasi Visual Penanda Zaman Masyarakat Global*. CAPS, Yogyakarta.

Morgan McGuire, Odest C. Jenkins. (2014). *Creating Games: Mechanism, Content, and Technology*, A K Petters Ltd., Wellesley, United States of America.

Sumber Lain :

Fahrul, M. 2010. Pengertian Game Online dan Sejarahnya. Diakses pada <http://my.opera.com/mfahrul/blog/show.dml/10712381>. (20 feb 2018, 08.00)

Health.detik. 2011. Warna bisa pengaruhi psikologi anak. Diakses pada <https://health.detik.com/ibu-dan-anak/d-1617042/warna-bisa-pengaruhi-psikologis-anak>. (18 Maret 2018, 10.00)

Wishlistimage.blogspot. 2016. 5 Filsafah Orang Lampung. Diakses pada <http://wishlistimage.blogspot.com/2011/07/5-filsafat-hidup-orang-lampung.html> (15 februari 2019 15.20)

ZonaReferensi. 2018. Pengertian Media Pembelajaran Menurut Para Ahli Dan Secara Umum. Diakses pada <https://www.zonareferensi.com/pengertian-media-pembelajaran/> (14 maret 2018, 14.00)

Sudirman. 2012. Pembelajaran Kreatif (Creative Learning). Diakses pada <http://makalahpendidikan-sudirman.blogspot.com/2012/07/pembelajaran-kreatif-creative-learning.html> (14 maret 2018, 14.00)