

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perangkat Keras Pembangun Sistem.....	14
Tabel 3.1 Perangkat Keras Pembangun Sistem.....	14
Tabel 3.2 Perangkat Lunak Pembangun Sistem.....	14
Tabel 3.3 Deskripsi Aktor <i>Use case</i>	18
Tabel 3.4 Deskripsi <i>Use case</i>	18
Tabel 3.5 Skenario <i>Use case</i> Membuka Aplikasi	19
Tabel 3.6 Skenario <i>Use case</i> Membuka <i>Tutorial</i>	19
Tabel 3.7 Skenario <i>Use case</i> Membuka <i>Play</i>	19
Tabel 3.8 Skenario <i>Use case</i> Memilih Level	20
Tabel 3.9 Skenario <i>Use case</i> Memainkan <i>Game</i>	20
Tabel 3.10 Skenario <i>Use case</i> Keluar Aplikasi.....	20
Tabel 4.1 Deskripsi Data Hasil Uji	33
Tabel 4.2 Rekap Hasil Kuisisioner	34
Tabel 4.3 Koordinat <i>Spawn</i> NPC.....	36