

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tiga Bentuk Primer.....	15
Gambar 2.2. Macam-macam skema warna.....	17
Gambar 3.1. Tanaman Hutan Pantai.....	33
Gambar 3.2. Tanaman Flora Pantai.....	33
Gambar 3.3. Tanaman <i>Mangrove</i>	33
Gambar 3.4. Tanaman Laut.....	34
Gambar 3.5. Tumbuhan Hutan Pantai.....	34
Gambar 3.6. <i>Mangrove</i>	35
Gambar 3.7. Tanaman Pegunungan.....	35
Gambar 3.8. Tanaman Laut.....	36
Gambar 3.9. Flora Pantai.....	37
Gambar 3.10. Hewan Perairan.....	37
Gambar 3.11. Fosil Hewan.....	38
Gambar 3.12. Satwa Langka.....	38
Gambar 3.13. Molluska.....	38
Gambar 3.14. Rumah Tradisional Jawa Barat.....	39
Gambar 3.15. Kampung Naga.....	39
Gambar 3.16. Arca Sunda.....	40
Gambar 3.17. Flora di Taman Hutan Raya.....	40
Gambar 3.18. Fauna di Taman Hutan Raya.....	41
Gambar 4.1. <i>Font Bradley Gratis</i>	84
Gambar 4.2. <i>Font Chalkboard</i>	84
Gambar 4.3. Sketsa Aset Properti.....	85
Gambar 4.4. Aset Properti Kosmetik dan <i>Platform</i>	86
Gambar 4.5. Aset Properti Interaktif.....	86
Gambar 4.6. Aset Hasil Rancangan.....	86
Gambar 4.7. Sketsa <i>Level Design</i> Hutan Cerah.....	92
Gambar 4.8. Tampilan <i>Background</i> Hutan Cerah.....	93
Gambar 4.9. Skema Warna Hutan Cerah.....	93
Gambar 4.10. Tampilan <i>Background Level 1</i>	94
Gambar 4.11. Tampilan <i>Background Level 1</i>	94
Gambar 4.12. Tampilan <i>Background Level 1</i>	95

Gambar 4.13. <i>Ingame</i> Hutan Cerah.....	95
Gambar 4.14. <i>Final Combat</i> dengan <i>Boss</i>	96
Gambar 4.15. Sketsa <i>Level Design</i> Hutan Terkutuk.....	96
Gambar 4.16. Tampilan Hutan Terkutuk.....	97
Gambar 4.17. Skema Warna Hutan Terkutuk.....	97
Gambar 4.18. Tampilan Hutan Terkutuk.....	98
Gambar 4.19. Tampilan Hutan Terkutuk.....	98
Gambar 4.20. <i>Ingame</i> Hutan Terkutuk.....	99
Gambar 4.21. <i>Combat</i> dengan <i>Boss</i>	99
Gambar 4.22. Sketsa <i>Level Design</i> Dalam Laut.....	100
Gambar 4.23. Tampilan Dalam Laut dan Skema Warna.....	100
Gambar 4.24. Tampilan Dalam Laut.....	101
Gambar 4.25. Tampilan Dalam Laut.....	101
Gambar 4.26. Tampilan Atas Laut.....	102
Gambar 4.27. <i>Ingame</i> Dalam Laut.....	102
Gambar 4.28. <i>Combat</i> Dengan <i>Boss</i>	103
Gambar 4.29. Sketsa <i>Level Design</i> Level 4.....	104
Gambar 4.30. Skema Warna Level 4.....	104
Gambar 4.31. Tampilan Dalam Perut Raksasa.....	105
Gambar 4.32. Tampilan Dalam Perut Raksasa.....	105
Gambar 4.33. <i>Ingame</i> Dalam Perut Raksasa.....	106
Gambar 4.34. Melawan Jonggrang Kalapitung.....	106
Gambar 4.35. Sketsa <i>Level Design</i> Dunia Langit.....	107
Gambar 4.36. Tampilan Dunia Langit.....	108
Gambar 4.37. Skema Warna Dunia Langit.....	108
Gambar 4.38. Tampilan Level 5.....	109
Gambar 4.39. Tampilan Level 5.....	109
Gambar 4.40. Tampilan Level 5.....	110
Gambar 4.41. <i>Ingame</i> Level 5.....	110
Gambar 4.42. Melawan Guriang Tujuh.....	111
Gambar 4.43. <i>Maps</i>	111