

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
PERNYATAAN.....	v
ABSTRAK	vi
<i>ABSTRACT</i>	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
BAB I PENDAHULUAN	20
1.1. Latar Belakang.....	20
1.2. Identifikasi Masalah.....	21
1.3. Rumusan Masalah.....	23
1.4. Batasan Masalah	21
1.5. Tujuan Perancangan.....	21
1.6. Manfaat Perancangan.....	22
1.7. Metodologi Perancangan	22
1.8. Sistematika Penulisan	25

BAB II TINJAUAN UMUM	27
2.1. Kajian Teoritik.....	27
2.1.1. Kursi Prioritas.....	27
2.1.2. Permainan Anak	30
2.1.3. Material.....	46
2.1.4. Finishing (Pengecatan)	50
2.1.5. Warna.....	50
2.2. Kajian Empirik.....	57
2.2.1. Lokasi Stasiun Kereta Api Kiara Condong Bandung.....	57
2.2.2. Jadwal Pemberangkatan Kereta.....	51
2.2.3. Analisa Bangunan Stasiun Kiara Condong	53
2.2.5. Aktivitas Pengunjung Stasiun Kiara Condong.....	55
2.3. Gagasan Awal Perancangan.....	63
2.3.1. Skema Permasalahan	63
2.3.2. Hipotesa Gagasan Awal.....	63
BAB III ANALISIS ASPEK DESAIN	65
3.1. Prioritas Aspek Desain.....	65
3.1.1. Aspek Rupa.....	65
3.1.2. Aspek Material	4
3.2. <i>Terms of References</i>	77
3.3.1. Pertimbangan Desain (<i>Design Considerations</i>)	77

x

3.3.2. Batasan Desain (<i>Design Constraints</i>).....	77
3.3.3. <i>Design Descriptions</i>	79
3.3.4. <i>Design Outcome</i>	79
3.4. Hipotesa Desain	79
BAB IV KONSEP DAN VISUALISASI PERANCANGAN	80
4.1. Konsep Perancangan.....	80
4.1.1. Gagasan Dasar Perancangan.....	80
4.1.2. Rumusan Desain	81
4.1.3. Deskripsi Perancangan	82
4.2. Proses Perancangan.....	82
4.2.1. <i>Blocking Sistem</i>	82
4.2.2. Sketsa.....	84
4.3. Visualisasi Karya... ..	86
4.3.1. Konsep Mainan.....	86
4.3.2. Konsep Rupa.....	88
4.3.3. Konsep Material	90
4.3.4. Final Sketsa.....	93
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	94
5.1. Kesimpulan	94
5.2. Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	95

LAMPIRAN 98