

**Rekomendasi Pengambilan Tindakan dalam Menjual Barang
Menggunakan Metode K-Means *Clustering* (Studi Kasus
Permainan Warframe)**

Tugas Akhir
diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar sarjana
dari Program Studi S1 Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom

1301150035
Kukuh Rahingga Permadi



Program Studi Sarjana S1 Informatika
Fakultas Informatika
Universitas Telkom
Bandung
2019