

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Ruang Tunggu Sayap Utara Stasiun Kiaracandong.....	15
Gambar 2.2. Salah Satu Kursi Prioritas Di Ruang Tunggu.....	15
Gambar 2.3. Contoh Mainan Di Ruang Tunggu Pada Umumnya	18
Gambar 4.1. <i>Image Chart</i>	28
Gambar 4.2. <i>Moodboard</i>	29
Gambar 4.3. <i>Mind Mapping</i>	30
Gambar 4.4. <i>Produk Kompetitor</i>	31
Gambar 4.5. <i>Color Chart</i>	31
Gambar 4.6. <i>Lifestyle Image</i>	34
Gambar 4.7. <i>Activity Flow Chart</i>	35
Gambar 4.8. Sketsa Alternatif 1	36
Gambar 4.9. Skets Alternatif 2.....	36
Gambar 4.10. Sketsa Alternatif 3	37
Gambar 4.11. Sketsa Final	37
Gambar 4.12. Sketsa Final Tampak Perspektif.....	38
Gambar 4.13. Sketsa Final Pada Kursi Prioritas	39
Gambar 4.14. Gambar <i>Exploded</i>	39
Gambar 4.15. Gambar Tampak.....	40
Gambar 4.16. Gambar Potongan 1:1	41
Gambar 4.17. Gambar Potongan 1:10.....	42
Gambar 4.14. Gambar Teknik.....	43