

ABSTRAK

Penumpang yang menunggu di ruang tunggu terdiri dari berbagai kalangan usia, dari mulai orang dewasa, remaja, dan anak-anak. Usia anak-anak yang menunggu pun beragam, dari mulai 3 tahun hingga 5 tahun. Ketika menunggu, anak-anak 3-5 tahun akan merasa cepat bosan, tetapi di ruang tunggu tidak ada fasilitas bermain untuk mereka. Namun melihat banyaknya penumpang kereta api yang membawa serta anak-anak, maka fasilitas di stasiun perlu ditambah dengan fasilitas bermain yang akan diletakkan pada kursi prioritas. Tujuan perancangan ini adalah menyediakan fasilitas bermain tambahan untuk anak-anak berjenis permainan papan yang dapat digabungkan dengan kursi prioritas yang telah tersedia di ruang tunggu stasiun. Metode yang digunakan dalam perancangan ini adalah observasi langsung. Teknik pengumpulan data yang dilakukan dalam perancangan ini adalah analisis kualitatif. Hasil dari penelitian ini adalah produk bermain anak berupa papan bermain yang terintegrasi dengan kursi prioritas yang ada di ruang tunggu.

Kata Kunci : Penumpang, Fasilitas bermain, Stasiun.