

## **KATA PENGANTAR**

Puji dan syukur kehadiran Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas akhir yang berjudul “**Pengembangan Perilaku Karakter Piranha Pada Game Berburu Koi Berbasis Sistem Multi Agent**”.

Tugas akhir ini disusun sebagai persyaratan kelulusan pada Program Studi S1 Teknik Komputer Telkom University. Selama melaksanakan tugas akhir ini, penulis banyak mendapat saran, dorongan, bimbingan, serta dukungan dari berbagai pihak yang tentunya sangat bermanfaat bagi penulis.

Penulis menyadari bahwa masih banyak kekurangan dari Tugas Akhir ini baik dari materi maupun teknik penyajiannya, mengingat kurangnya pengetahuan dan pengalaman penulis. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan. Semoga Tugas Akhir ini dapat berguna bagi penulis dan pembaca.

Bandung, 22 Juli 2019

Penulis