

**PENGEMBANGAN PERILAKU KARAKTER PIRANHA PADA
GAME BERBURU KOI BERBASIS SISTEM MULTI AGENT**

***PIRANHA CHARACTERS DEVELOPMENT IN KOI GAME
TYPE ON MULTI-AGENT SYSTEM***

TUGAS AKHIR

Disusun sebagai syarat untuk memperoleh gelar
Sarjana Teknik pada Program Studi Teknik Komputer
Universitas Telkom

Disusun oleh :

**Grace Cyndiana
1103154234**



**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK KOMPUTER
FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO
UNIVERSITAS TELKOM
BANDUNG
2019**