

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR PERSAMAAN	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan dan Manfaat	2
1.3 Rumusan Masalah.....	3
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Metode Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1 Citra	5
2.1.1 Citra Analog	5
2.1.2 Citra Digital.....	6
2.1.3 HSV Color.....	6
2.1.4 Contour.....	7
2.1.5 Canny Edge	7
2.2 Motor Servo	8
2.3 Motor DC.....	9

2.4	<i>Inverse kinematics</i>	9
BAB III PERANCANGAN SISTEM		10
3.1	Desain Sistem	10
3.2	Diagram Blok.....	11
3.3	Desain Perangkat Keras	12
3.3.1	Peletakan Lengan Robot	14
3.3.2	<i>Single Board Computer</i>	14
3.3.3	<i>High Definition WebCam</i>	15
3.3.4	Motor <i>Servo</i> dan PWM <i>driver</i> PCA9685.....	16
3.3.5	Motor DC dan <i>driver</i> motor BTS7960.....	16
3.4	Desain Perangkat Lunak	17
3.5	Proses Akuisisi Citra.....	19
3.5.1	Akuisisi Citra	19
3.5.2	Pre-processing dan Pendeteksian Objek	19
3.6	Pengukuran jarak objek pada bidang z	21
3.7	Mencari Center Objek Lingkaran	22
3.8	Mencari Nilai Posisi Pergeseran	23
3.9	Menghitung Jarak Pergeseran dari Titik Tengah Kamera	23
3.10	Pergerakan Lengan Robot dengan <i>Inverse kinematics</i> Sudut Negatif	24
3.11	Kalibrasi <i>Servo</i>	26
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISA HASIL PENELITIAN		28
4.1	Pengujian Jarak Pada Sumbu Z Target	28
4.1.1	Pengujian Jarak Terhadap Posisi Ideal Kamera	28
4.1.2	Pengujian Jarak Terhadap Pergeseran Sumbu X	30
4.1.3	Pengujian Jarak Terhadap Pergeseran Sumbu Y.....	31
4.1.4	Pengujian Jarak Terhadap Pergeseran Sumbu X dan Sumbu Y	33

4.2	Pengujian Sudut Objek Lingkaran Terhadap <i>Centre</i> Bidang X dan Y	35
4.3	Pengujian Sudut <i>Inverse kinematics</i> Pada Bidang Y dan Bidang Z (Jarak).....	37
BAB V K.....		42
5.1	Kesimpulan	42
5.2	Saran	42
DAFTAR PUSTAKA		43
LAMPIRAN.....		45