

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	
ABSTRAK	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Tujuan dan Manfaat Penelitian	2
1.3 Permasalahan	2
1.4 Batasan Permasalahan	3
1.5 Metode Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan	4
II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Video	6
2.1.1 Pengolahan Video Digital	6
2.2 <i>Object Tracking Benchmark 50</i>	7
2.3 <i>Kernel-based Object Tracking</i>	9
2.3.1 Target Model	9

2.3.2	Target Kandidat	10
2.3.3	<i>Color Histogram</i>	11
2.3.4	<i>Bhattacharyya Coefficient</i>	11
2.3.5	Lokalisasi Target	11
2.3.6	Minimalisasi Jarak	12
2.4	<i>Fuzzy Logic</i>	13
2.4.1	<i>Type-2 Fuzzy Logic</i>	14
2.4.2	<i>Interval Type-2 Fuzzy Logic</i>	14
III PERANCANGAN SISTEM		18
3.1	Desain Sistem	18
3.2	Parameter Performansi	21
3.2.1	<i>Area Under Curves Scores</i>	21
3.2.2	<i>Precision Plot</i>	23
3.2.3	<i>Success Plot</i>	24
IV HASIL DAN ANALISIS		25
4.1	Inisialisasi <i>Bounding Box</i>	25
4.1.1	Hasil Performansi Berdasarkan <i>Success Plot</i>	26
4.1.2	Hasil Performansi Berdasarkan <i>Precision Plot</i>	30
4.2	Analisis Arsitektur <i>Membership Fuzzy</i>	35
4.2.1	<i>Membership Interval Type-2 Fuzzy logic</i>	35
4.2.2	Perbandingan Hasil Arsitektur Fuzzy	37
4.3	Perbandingan Hasil <i>Proposed</i> dengan <i>Kernel-based Object Tracking</i>	40
V KESIMPULAN DAN SARAN		42
5.1	Kesimpulan	42
5.2	Saran	43
DAFTAR REFERENSI		44
LAMPIRAN		