

DAFTAR GAMBAR

2.1	Beberapa contoh <i>OTB-50 Benchmark Dataset</i> beserta atribut[1]	8
2.2	Inisialisasi <i>Bounding box</i> [1]	9
2.3	Struktur model <i>type 1 fuzzy logic system</i>	13
2.4	<i>Membership</i> dari <i>Type-2 Fuzzy Logic</i> [2]	14
2.5	Struktur model <i>type-2 fuzzy logic system</i>	15
3.1	Skema sistem	18
3.2	Ilustrasi normalisasi PDF dari target model[3]	19
3.3	Ilustrasi target kandidat dari <i>mean-shift weight</i> [3]	20
3.4	Tingkat <i>TP</i> vs. <i>FP</i> pada ambang klasifikasi yang berbeda	22
3.5	<i>Area under the ROC Curve</i>	22
4.1	inisialisasi <i>ground truth</i> pada OTB-50[1]	25
4.2	Hasil performansi atribut <i>fast motion</i> dan <i>motion blur</i>	27
4.3	Hasil performansi atribut <i>background clutter</i> dan <i>low resolution</i> . .	27
4.4	Hasil performansi atribut <i>deformation</i> dan <i>scale variation</i>	28
4.5	Hasil performansi atribut <i>in-plane rotation</i> dan <i>out-of-plane rotation</i>	29
4.6	Hasil performansi atribut <i>occlusion</i> dan <i>out of view</i>	29
4.7	Hasil performansi atribut <i>illumination variation</i>	30
4.8	Hasil performansi berdasarkan <i>success plot</i>	30
4.9	Hasil performansi atribut <i>fast motion</i> dan <i>motion blur</i>	31
4.10	Hasil performansi atribut <i>background clutter</i> dan <i>low resolution</i> . .	32
4.11	Hasil performansi atribut <i>deformation</i> dan <i>scale variation</i>	32
4.12	Hasil performansi atribut <i>in-plane rotation</i> dan <i>out-of-plane rotation</i>	33
4.13	Hasil performansi atribut <i>occlusion</i> dan <i>out of view</i>	34
4.14	Hasil performansi atribut <i>illumination variation</i>	34
4.15	Hasil performansi berdasarkan <i>precision plot</i>	35
4.16	<i>Membership similarity</i> Arsitektur 1	35
4.17	<i>Membership centroid</i> Arsitektur 1	35
4.18	<i>Membership similarity</i> Arsitektur 2	36
4.19	<i>Membership centroid</i> Arsitektur 2	36
4.20	<i>Membership similarity</i> Arsitektur 3	37
4.21	<i>Membership centroid</i> Arsitektur 3	37

4.22 Perbandingan Hasil pengujian dari ke 4 arsitektur berdasarkan success plot	38
4.23 Perbandingan Hasil pengujian dari ke 4 arsitektur berdasarkan precision plot	39
4.24 Perbandingan <i>bounding box</i> sistem yang dibuat dengan <i>kernel-based object tracking</i>	40
4.25 Hasil <i>success plot</i> dan <i>precision plot</i>	41