

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Faktor Ketika Menentukan Tempat Wisata	2
Gambar 1.2 Informasi tentang Tempat Wisata Instagramable di Bandung	2
Gambar 1.3 Contoh Promosi yang Telah Ada	4
Gambar 2.1 Unsur Garis	28
Gambar 2.2 Bentuk Geometrik	28
Gambar 2.3 Bentuk Natural	29
Gambar 2.4 Bentuk Abstrak	29
Gambar 2.5 Tekstur Kayu	30
Gambar 2.6 Gelap Terang/Kontras	30
Gambar 2.7 Warna Primer	31
Gambar 2.8 Warna Sekunder	32
Gambar 2.9 Warna Tersier.....	32
Gambar 2.10 Warna Netral	32
Gambar 2.11 Simetris	33
Gambar 2.12 Asimetris	33
Gambar 2.13 Contoh Poster Menggunakan Prinsip Irama	34
Gambar 2.14 Contoh Poster Menggunakan Prinsip Kontras	35
Gambar 2.15 Contoh Poster Menggunakan Prinsip Kontras Isolasi Obyek....	35
Gambar 2.16 Contoh Poster Menggunakan Prinsip Kontras Penempatan Obyek.....	36
Gambar 2.17 Contoh Poster Menggunakan Menggunakan Prinsip Kesatuan.	36
Gambar 2.18 Contoh Jenis Huruf yang Menggambarkan karakteristik	37
Gambar 2.19 Serif.....	37
Gambar 2.20 Sans Serif	38
Gambar 2.21 Script.....	39
Gambar 2.22 Dekoratif	39
Gambar 2.23 <i>Legibility & Readability</i>	40
Gambar 2.24 Contoh <i>Sequence</i> dalam <i>Layout</i>	41
Gambar 2.25 Contoh <i>Emphasis</i> pada Judul	41
Gambar 2.26 Contoh <i>Layout</i> Simetris	42

Gambar 2.27 Contoh <i>Layout</i> Asimetris	42
Gambar 2.28 Contoh <i>Layout</i> yang Menggunakan Prinsip <i>Unity</i>	43
Gambar 3.1 Suasana Grace Rose Farm.....	50
Gambar 3.2 Suasana Kebun Begonia Glory	58
Gambar 3.3 Contoh Aktivitas Target Audiens	60
Gambar 3.4 Data penduduk Kota Bandung 2016	60
Gambar 3.5 Pengunjung Grace Rose Farm	61
Gambar 3.6 Moodboard Target Audiens	65
Gambar 3.7 Moodboard Interest	66
Gambar 4.1 Referensi Gaya Visual	76
Gambar 4.2 Font yang Digunakan	76
Gambar 4.3 Referensi Palet Warna	77
Gambar 4.4 Palet Warna	77
Gambar 4.5 Logo <i>Event</i>	78
Gambar 4.6 Rancangan <i>Print Ads</i>	81
Gambar 4.7 Rancangan <i>Digital Poster</i> Media Sosial	85
Gambar 4.8 Rancangan <i>Banner Horizontal</i>	86
Gambar 4.9 Rancangan <i>Ambient Media</i>	87
Gambar 4.10 Rancangan <i>Special Invitation</i>	87
Gambar 4.11 <i>Infotainment Map</i>	89
Gambar 4.12 <i>Booklet</i>	90
Gambar 4.13 Rancangan Maket	91
Gambar 4.14 <i>Display Maket</i>	91
Gambar 4.15 Rancangan <i>Merchandise</i>	92
Gambar 4.16 Rancangan <i>Twibbon</i>	92