

## DAFTAR GAMBAR

1.1 Metode Perancangan .....	7
1.2 Kerangka Perancangan .....	8
3.1 Anak-anak SD Negeri Balonggede Bandung .....	36
3.2 Bapak Uyep Supratna .....	38
3.3 Bapak Cace Hendrik AP .....	39
3.4 Ikon <i>Game La..la..do</i> .....	41
3.5 Cover Game Rhythm Party .....	46
3.6 Cover Game Taiko no Tatsujin .....	55
3.7 Cover Game Wonder Parade .....	58
4.1 Font Lithos Pro .....	68
4.2 Font Raleway .....	69
4.3 Penggabungan eksplorasi Haden Hanenda.....	75
4.5 Penggabungan eksplorasi karakter robot kecil .....	78
4.6 Sketsa dari Referensi .....	81
4.7 Penggabungan eksplorasi karakter Ravi .....	81
4.8 Sketsa Peta Game .....	85
4.9 Sketsa Properti.....	86
4.10 Variasi Warna Pakaian Haden Hanenda .....	90
4.11 Karakter Haden Hanenda .....	91
4.12 Haden Hanenda Idle .....	91
4.13 Haden Hanenda menyerang.....	92
4.14 Haden Hanenda Terkena Pukulan .....	92
4.15 Haden Hanenda Mati.....	93
4.16 Variasi Warna Robot Kecil .....	93
4.17 Karakter Robot Kecil.....	94
4.18 Robot Kecil Idle .....	94
4.19 Robot Kecil Menyerang .....	95
4.20 Robot Kecil Terkena Pukulan .....	95
4.21 Robot Kecil Mati .....	95
4.22 Variasi Warna Robot Ravi .....	96

4.23 Karakter Robot Ravi.....	96
4.24 Peta Game.....	97
4.25 Babak 1 Gedung Sate .....	97
4.26 Babak 2 Hutan Pinus, Purwakarta .....	98
4.27 Babak 3 Pantai Karanghawu, Sukabumi .....	99
4.28 Background Menu Utama Sungai Citarik, Sukabumi .....	99
4.29 Judul Game “Petualang Melodi” .....	100
4.30 Tombol Mulai .....	100
4.31 Tombol Pengaturan .....	100
4.32 Tampilan Menu Utama Game “Petualang Melodi” .....	101
4.33 Star Reward pada peta Game .....	101
4.34 Stage Point pada Peta Game.....	102
4.35 Tombol Kembali.....	102
4.36 Tampilan Menu Peta Game “Petualang Melodi” .....	102
4.37 Tombol Judul Pengaturan.....	103
4.38 Tombol On/off.....	103
4.39 Tombol Angka Volume.....	103
4.40 Tombol Menggeser Volume.....	103
4.41 Tombol Panah.....	104
4.42 Tampilan Menu Pengaturan Game “Petualang Melodi” .....	104
4.43 Tampilan Menu Pemilihan Babak Level “Petualang Melodi” .....	104
4.44 Tombol Pause (Jeda) .....	105
4.45 Titik Target.....	105
4.46 Tombol Kanan Kiri .....	106
4.47 Kendang Nada Biru, Merah, dan Kuning .....	106
4.48 Skor .....	107
4.49 Hit Point .....	107
4.50 Tampilan Menu Gameplay “Petualang Melodi” .....	107
4.51 Tampilan Menu Jeda “Petualang Melodi” .....	108
4.52 Tampilan Menu Skor “Petualang Melodi” .....	108