

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
LEMBAR PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Permasalahan	3
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Tujuan & Manfaat Perancangan	4
1.5 Metode Perancangan	5
1.6 Kerangka Perancangan	7
1.7 Pembabakan	8
BAB II LANDASAN PEMIKIRAN	
2.1 Kuliner	9
2.2 <i>Game</i>	9
2.3 Warna	21
2.4 Tipografi	22
2.5 Kualitatif	23
2.5 Khalayak Sasar	23

BAB III DATA & ANALISIS MASALAH	
3.1 Data & Analisis Objek	24
3.2 Data & Analisis Khalayak Sasar	72
3.3 Data & Analisis <i>Game</i> Sejenis	73
3.4 Hasil Analisis	84
BAB IV KONSEP & HASIL PERANCANGAN	
4.1 Konsep	85
4.2 Hasil Perancangan	87
BAB V KESIMPULAN & SARAN	
5.1 Kesimpulan	100
5.2 Saran	100
DAFTAR PUSTAKA	101