

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi komputer semakin tinggi seiring dengan meningkatnya kebutuhan berbagai disiplin ilmu. Komputer mempunyai banyak kecanggihan dan kelebihan yang diperlukan oleh banyak bidang. Pemanfaatan komputer menawarkan banyak keuntungan terutama dalam sisi keakuratan, kecepatan dan kemudahan mengolah data menjadi informasi [1]. Bidang-bidang yang memanfaatkan peran komputer antara lain ialah bidang pengujian (*testing*) dan bidang penilaian (*assessment*).

Pada ilmu psikologi, tes kepribadian atau tes psikologi merupakan salah satu metode pengukur kepribadian seseorang. Tes kepribadian memungkinkan adanya kecenderungan yang lebih besar bagi orang untuk memanipulasi jawaban mereka ketika dalam situasi tekanan tinggi [9]. Menurut Anastasi, salah satu cara populer untuk menghambat pemalsuan adalah dengan menyajikan tes kepribadian kepada pelamar dengan format acak.

Dalam praktiknya, tes psikologi masih menggunakan cara lama. Responden diminta menjawab lembaran pertanyaan kemudian jawaban dikumpulkan dan dihitung serta ditarik kesimpulan dari hasil pengerjaan. Hal tersebut dinilai memakan waktu lama dan kurang efektif [2]. Sementara penggunaan teknologi dalam pelaksanaan tes psikologi memiliki potensi untuk menjadi alat yang praktis, hemat biaya, dan berarti untuk menilai individu [3]. Penerapan teknologi pada tes psikologi dapat berupa *computer-based testing*, pengelolaan soal, dan kemudahan *scoring*. Pengelolaan soal pada tes psikologi berbasis komputer dapat diterapkan dengan adanya pengacakan soal.

Tes psikologi EPPS (*Edwards Personal Preference Schedule*) merupakan salah satu tes psikologi untuk mengukur atau menggambarkan kepribadian individu sesuai dengan teori kebutuhan A. H. Murray. Menurut Hartono pada referensi [1], tes kepribadian EPPS ini lebih sering digunakan. Oleh karena itu dalam penulisan tugas akhir ini akan dilakukan desain dan implementasi tes psikologi EPPS yang dikomputerisasi berdasarkan tes EPPS konvensional.

1.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah dijelaskan sebelumnya, rumusan masalah yang diajukan dalam penelitian tugas akhir ini adalah:

1. Membangun sistem tes psikologi *Edwards Personal Preference Schedule* (EPPS) berbasis komputer.
2. Membangun aplikasi web tes psikologi EPPS dengan memanfaatkan pengacakan soal untuk mengurangi kepastian jawaban.
3. Membangun sistem tes psikologi EPPS yang dapat mengukur kepribadian pengguna karena proses pengambilan kesimpulan yang terotomatisasi oleh komputer.

1.3. Tujuan

Tujuan dalam pembuatan Tugas Akhir ini adalah:

1. Membangun aplikasi web tes psikologi EPPS sebagai sarana tes psikologi untuk mengukur kepribadian pengguna secara otomatis.
2. Membangun aplikasi web tes psikologi EPPS dengan memanfaatkan metode kongruen linear sebagai metode pengacakan soal tes.
3. Mengimplementasikan sistem tes psikologi EPPS berbasis komputer dengan memberi konsep mengganti peran kertas sebagai lembar soal dan lembar jawaban menjadi berbasis komputer (*paperless*).

1.4. Batasan Masalah

Agar pembahasan masalah tidak dibahas terlalu jauh dari lingkup pembahasan, maka penulis membatasi masalah yaitu implementasi tes psikologi EPPS berbasis komputer sehingga dapat mengukur kepribadian pengguna, menguji penerapan soal acak serta menguji validitas penilaiannya. Adapun batasan masalah dari tugas akhir ini adalah:

1. Pengukuran kepribadian dilakukan dengan mempertimbangkan lima belas aspek-aspek yang merujuk pada metode *Edwards Personal Preference Schedule* (EPPS) yaitu *achievement, deference, order, exhibition, autonomy, affiliation, intraception, succorance, dominance, abasement, nurturance, change, endurance, heterosexual*, dan *aggression*.

2. Tes psikologi diimplementasikan pada komputer yang terhubung jaringan lokal.
3. Aplikasi berbasis web.
4. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, HTML, dan CSS.
5. Perbedaan hasil tes pada beberapa pengujian dapat terjadi karena faktor perubahan konsistensi pada responden

1.5. Metodologi Penelitian

Penelitian ini dilakukan dengan metodologi sebagai berikut:

1. Bimbingan dengan Dosen Pembimbing
Kegiatan bimbingan dengan dosen pembimbing dilaksanakan secara periodik kepada dosen-dosen pembimbing untuk mendiskusikan tentang semua hal yang berkaitan dengan tugas akhir ini.
2. Studi Literatur
Pengumpulan literatur atau referensi berkaitan dengan psikologi, psikotes, pengacakan soal dan tes berbasis komputer berupa buku, artikel, video, jurnal, penelitian yang telah dilakukan, pakar, serta sumber-sumber lainnya.
3. Analisis Sistem
Proses analisis yang dilakukan meliputi analisis kebutuhan perangkat keras, analisis kebutuhan perangkat lunak, dan analisis kebutuhan pengguna.
4. Perancangan Sistem
Perancangan sistem meliputi gambaran umum sistem, diagram konteks sistem, diagram alur sistem, perancangan pengacakan soal, perancangan *scoring*, dan perancangan sistem secara keseluruhan.
5. Implementasi Sistem
Tahap implementasi meliputi implementasi *interface* untuk penjelasan tampilan aplikasi sebenarnya serta implementasi *user* yaitu penjelasan keseluruhan tentang pengimplementasian aplikasi terhadap beberapa responden di tempat dan waktu tertentu.
6. Pengujian Sistem
Setelah mendapatkan hasil dari implementasi sistem, penulis akan melakukan pengujian diantaranya adalah pengujian *alpha*, pengujian *beta*, pengujian *scoring*, perbandingan hasil tes, pengujian soal acak, dan tanggapan dari psikolog.

7. Penulisan Buku Tugas Akhir

Pada tahap ini dilakukan penyusunan buku tugas akhir sesuai sistematika penulisan sehingga menjadi tugas akhir yang utuh dan teratur.

1.6. Sistematika Penulisan

Bagian ini ditujukan agar penulisan buku tugas akhir lebih rapi dan teratur. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini membahas latar belakang, rumusan masalah, tujuan dibuatnya tugas akhir, batasan masalah tugas akhir, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini memberikan penjelasan tentang teori-teori yang digunakan dalam menyusun tugas akhir ini. Diantaranya adalah tentang aplikasi web, tes psikologi berbasis komputer, *edwards personal preference schedule* (EPPS), dan metode linear kongruen.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menjelaskan tentang pemodelan sistem, analisis sistem, dan perancangan aplikasi web tes psikologi EPPS.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai implementasi sistem. Setelah didapatkan hasil dari pengimplementasian sistem, dilakukan pengujian terhadap hasil tersebut.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dari hasil implementasi dan pengujian sistem, serta saran-saran untuk pengembangan penelitian di masa depan.

LAMPIRAN