

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRACT.....	iv
ABSTRAK	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GRAFIK.....	xiv
DAFTAR SINGKATAN	xv
DAFTAR ISTILAH	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan dan Manfaat.....	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
1.5 Metodologi Penelitian	3
1.6 Sistematika Penulisan.....	3
BAB II KAJIAN PUSTAKA	5
2.1 Batik	5
2.2 <i>Nautilus</i>	8
2.3 <i>Random Walk</i>	10
2.4 <i>Cellular Automata</i>	11
2.5 Aplikasi <i>Web</i>	13
BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM.....	15
3.1 Perancangan Sistem.....	15

3.2	Deskripsi Umum Sistem.....	15
3.3	Analisa.....	18
3.3.1	Analisa Kebutuhan.....	18
3.4	Analisa Matematika Perancangan Motif Batik.....	18
3.2.1	Motif Nautilus.....	18
3.2.2	Motif Latar Belakang / Isen-Isen.....	21
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN.....		29
4.1	Implementasi.....	29
4.2	Pengujian.....	31
4.2.1	Pengujian <i>Black Box</i>	31
4.2.2	Pengujian Hubungan Antara Besar Sudut dan Jarak ke Permukaan.....	40
4.3	Survei.....	42
4.3.1	Survei Mahasiswa dan Umum.....	42
4.3.2	Survei <i>Expert</i>	44
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		44
5.1	Kesimpulan.....	44
5.2	Saran.....	44
DAFTAR PUSTAKA.....		46