

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Perbedaan Hasil Motif Batik Tulis, Cap, dan <i>Printing</i>	6
Gambar 2.2 <i>Julia Set</i> dengan Gradasi Teknik Pewarnaan yang Sesuai	7
Gambar 2.3 <i>Julia</i> dan <i>Mandelbrot Set</i> dengan Pewarnaan dan <i>Zooming</i>	7
Gambar 2.4 Pola Batik Perpaduan Segitiga Sierpinsky dan Motif Parang Tradisional	8
Gambar 2.5 <i>Nautilus</i>	9
Gambar 2.6 <i>Random Walk</i> dengan panjang 40.....	10
Gambar 2.7 <i>Von Neumann Neighborhood</i>	11
Gambar 2.8 <i>The Moore Neighborhood</i>	11
Gambar 2.9 <i>State</i> yang Mungkin dengan 3 Sel per <i>State</i>	12
Gambar 2.10 Sel <i>State</i> pada Waktu <i>t</i> dengan Tetangga Kiri dan Kanannya	12
Gambar 2.11 Komunikasi <i>web browser</i> dan aplikasi <i>web</i>	13
Gambar 3.1 Skema Rancang Sistem	15
Gambar 3.2 Diagram <i>Use Case</i>	16
Gambar 3.3 <i>Flowchart</i> Sistem.....	16
Gambar 3.4 Motif Utama <i>Nautilus</i>	19
Gambar 3.5 Skema <i>Nautilus</i>	20
Gambar 3.6 Algoritma Motif Utama <i>Nautilus</i>	20
Gambar 3.7 Algoritma Isen-Isen <i>Beauty Nauty</i>	24
Gambar 3.8 Algoritma Isen-Isen Cecek-Cecek.....	25
Gambar 3.9 Algoritma Isen-Isen <i>Cutie Addy</i>	25
Gambar 3.10 Algoritma Isen-Isen Ombak	26
Gambar 3.11 Algoritma Isen-Isen <i>Rail</i>	26
Gambar 3.12 Algoritma Isen-Isen Cecek-Cecek 2	27
Gambar 3.13 Algoritma Isen-Isen Rawan	27
Gambar 3.14 Algoritma Cecek Enem	28
Gambar 3.15 Algoritma Isen-Isen Kembang.....	28
Gambar 4.1 Tampilan Aplikasi Batik <i>Nautilus</i> Berbasis <i>Web</i>	29
Gambar 4.2 Gambar Motif <i>Nautilus</i>	29
Gambar 4.3 <i>Pseudo Code</i> Motif <i>Nautilus</i>	30