

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMAKASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR ISTILAH	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Tujuan.....	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Metode Penelitian	2
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	4
2.1 Landasan Teori	4
2.1.1 Batik.....	4
2.1.2 Tempurung Kura-Kura	5
2.1.3 <i>Terrapene Carolina</i>	6
2.1.4 <i>Random Walk</i>	6
2.1.5 Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	8
BAB III PERANCANGAN SISTEM	10
3.1 Gambaran Umum Sistem.....	10
3.2 Model Pola <i>Background</i> dan Ornamen	11
3.3 Model Tempurung Kura-Kura.....	14
3.4 Model Motif Tempurung Kura-Kura.....	15
3.5 Analisis Matematika	15
3.5.1 Ornamen Tempurung Kura-Kura	16
3.5.2 Ornamen Motif Tempurung Kura-Kura	17

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	19
4.1 Implementasi	19
4.2 Pengujian	19
4.3 Pengujian Perubahan Variabel.....	19
4.3.1 Warna Latar Belakang	19
4.3.2 Tempurung Kura-Kura	21
4.3.3 Motif Tempurung Kura-Kura	25
4.3.4 Bentuk Motif <i>Background</i>	27
4.3.5 Sudut Motif Tempurung Kura-kura.....	28
4.3.6 Motif Bunga Pada <i>Background</i>	30
4.4 Survey.....	32
BAB V.....	38
5.1 Kesimpulan.....	38
5.2 Saran	38
DAFTAR PUSTAKA	39
LAMPIRAN A.....	41
LAMPIRAN B.....	57