

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT	v
KATA PENGANTAR.....	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah.....	3
1.4. Tujuan Penelitian.....	3
1.5. Metode Penelitian.....	3
BAB II	5
DASAR TEORI.....	5
2.1 Batik	5
2.2 Karang	7
2.3 Aplikasi Berbasis <i>Web</i>	7
2.4 <i>Lindenmayer System (L-System)</i>	9
2.4.1 <i>Rewriting System</i>	9
2.4.2 <i>D0L System</i>	10
BAB III	11
PERANCANGAN DAN ANALISIS SISTEM.....	11
3.1 Diskripsi Umum Sistem	11
3.2 Perancangan Sistem.....	12
3.2.1 Perangkat Keras	13

3.2.2 Perangkat Lunak	13
3.3 Analisis Matematika.....	14
3.3.1 Latar Belakang.....	14
3.3.2 Motif Ornamen Latar Belakang.....	15
3.3.2 Motif Karang <i>Pavona decussaata</i>	20
BAB IV	27
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	27
4.1 Implementasi	27
4.2 Pengujian	27
4.2.1 Pengujian <i>Alpha</i>	28
4.2.2 Pengujian <i>Beta</i>	48
4.2.3 Pengujian Kuantitatif.....	54
BAB V	56
KESIMPULAN DAN SARAN	56
5.1 Kesimpulan.....	56
5.2 Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	58
LAMPIRAN A	60
LAMPIRAN B.....	64
LAMPIRAN C.....	67
LAMPIRAN D	68