

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR ORISINALITAS	iii
ABSTRAK.....	iv
ABSTRACT.....	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMAKASIH	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR ISTILAH.....	xiv
BAB 1 PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	1
1.3 Tujuan	2
1.4 Batasan Masalah	2
1.5 Sistematika Penulisan	2
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	3
2.1 Landasan Teori.....	3
2.1.1 Batik.....	3
2.1.2 Malaclemys Terrapin	5
2.1.3 Random Walk	6
BAB 3 PERANCANGAN SISTEM.....	8
3.1 Perancangan Umum Sistem	8
3.2 Perancangan Latar Belakang.....	9
3.3 Perancangan Motif Ornamen	10
3.3.1 Ornamen Lingkaran Utama.....	10

3.3.2 Ornamen Lingkaran Acak.....	11
3.4 Perancangan Motif Tempurung Kura-Kura	12
3.4.1 Perancangan Kerangka Tempurung Kura-Kura.....	12
3.4.2 Perancangan Motif Tempurung Kura-Kura	14
3.5 Analisis Matematika	16
3.5.1 Ornamen lingkaran Acak	16
3.5.2 Ornamen Lingkaran Utama.....	17
3.5.3 Motif tempurung kura-kura.....	19
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN	21
4.1 Implementasi.....	21
4.2 Pengujian.....	21
4.2.1 Metode & Rencana Pengujian	22
4.2.2 Pengujian pada Web Browser	22
4.2.3 Pengujian Alpha.....	24
4.2.4 Pengujian Beta	35
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN	43
5.1 Kesimpulan	43
5.2 Saran	43
DAFTAR PUSTAKA	44
LAMPIRAN A.....	46
LAMPIRAN B	62