

ABSTRAK

Batik sudah sangat terkenal sebagai salah satu produk tekstil ciri khas dari Indonesia. Batik memiliki motif yang beraneka ragam. Keanekaragaman motif batik ini terjadi karena negara Indonesia memiliki beragam suku dan budaya. Tidak hanya menggunakan motif batik yang sudah ada, sekarang motif batik sudah memiliki berbagai macam motif yang unik. Keanekaragaman sumber daya alam di Indonesia dapat menjadi acuan untuk mengembangkan motif batik yang baru. Salah satunya dengan menggunakan ubur-ubur sebagai motif batik.

Dalam tugas akhir ini akan dirancang pemodelan batik berdasarkan ubur-ubur berjenis *Chrysaora Colorata* dengan menggunakan metode *Random Walk* berbasis *web*. Metode *random walk* ini sudah banyak digunakan dalam pengembangan pola tumbuhan juga. *Random walk* akan membuat pola yang membentuk jenis ubur-ubur tersebut secara acak dengan peraturan-peraturan yang sudah ditentukan untuk mendapatkan pola yang mendekati aslinya.

Pada hasil pengujian fungsionalitas dapat disimpulkan bahwa program sudah berjalan dengan baik, saat diberikan masukan nilai yang berbeda dari pengguna maka tampilan juga mengeluarkan tampilan yang berbeda sesuai nilai variabel yang dimasukkan. Variabel yang dapat diganti nilainya meliputi warna latar belakang, warna ubur-ubur, warna motif batik Ciamis, panjang tentakel, besar kepala ubur-ubur, dll.

Kata Kunci : Batik, *Chrysaora Colorata*, *Random Walk*, *Web*.