

DAFTAR ISTILAH

<i>Actor</i>	: Individu, organisasi atau sistem yang berperan dan berinteraksi didalam sebuah aktivitas.
Aplikasi Monev	: Aplikasi yang dirancang untuk mendukung kegiatan fungsi <i>monitoring</i> dan evaluasi.
<i>Artifact</i>	: Sesuatu yang dihasilkan atau <i>output</i> dari setiap fase perancangan <i>enterprise architecture</i> .
<i>Blueprint</i>	: Kerangka kerja yang terperinci sebagai pedoman dalam organisasi.
<i>Driver</i>	: Keadaan yang dapat memotivasi dalam pendefinisian tujuan dari organisasi.
<i>E-Monev</i>	: Aplikasi yang digunakan dalam kegiatan <i>monitoring</i> dan evaluasi.
<i>Enterprise</i>	: Organisasi atau perusahaan dalam skala besar yang memiliki suatu tujuan.
<i>Framework</i>	: Kerangka kerja yang dijadikan acuan dalam penelitian.
<i>Gap Analysis</i>	: Analisis kesenjangan dalam membandingkan kondisi saat ini dengan target yang ingin dicapai.
<i>Goal</i>	: Tujuan dari suatu organisasi atau perusahaan.
<i>Objective</i>	: Sasaran yang dimiliki untuk mencapai <i>goal</i> organisasi atau perusahaan.
<i>Platform</i>	: Standar pada sistem sehingga <i>hardware</i> maupun <i>software</i> dapat berjalan.
<i>Requirement</i>	: Kebutuhan yang harus terpenuhi agar <i>objective</i> organisasi dapat tercapai.
<i>Stakeholder</i>	: Pemangku kepentingan yang terdapat pada organisasi.