

***GAME PACMAN DENGAN SD CARD SEBAGAI MEDIA
PENYIMPANAN GAME PADA GAME CONSOLE BERBASIS
FPGA***

***PACMAN GAME WITH SD CARD AS GAME STORAGE MEDIA
ON FPGA-BASED GAME CONSOLE***

TUGAS AKHIR

Disusun dalam rangka memenuhi salah satu persyaratan untuk menyelesaikan
Program Studi Strata 1 Teknik Elektro

Disusun oleh :

MOH. ADITYA RAFI PRATAMA

1102152214



FAKULTAS TEKNIK ELEKTRO

UNIVERSITAS TELKOM

BANDUNG

2019