

ABSTRAK

PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI SISTEM MONITORING DAN PEMBERI PAKAN KUCING OTOMATIS BERBASIS ANDROID

Kucing merupakan salah satu hewan peliharaan yang paling populer di dunia. Bagi pemilik hewan peliharaan seperti kucing biasanya memiliki kendala dalam pemberian pakan hewan mereka secara rutin dikarenakan rutinitas mereka di luar rumah, pemberian pakan hewan yang tidak teratur serta hewan lapar dalam jangka waktu yang lama akan menyebabkan hewan akan memiliki penyimpangan substansial dalam parameter fisik dan perilaku yang terkait dengan stres atau tertekan.

Dalam tugas akhir ini, penulis bertujuan untuk merancang dan membuat sebuah prototipe sistem pemantauan dan pemberi pakan otomatis kucing dengan menggunakan algoritma penjadwalan *non - preemptive* dan mikrokontroler *nodeMCU* yang terintegrasi dengan *smartphone android* menggunakan fitur *IoT*.

Keluaran yang didapatkan dari Tugas Akhir ini yaitu dapat mengontrol dan memonitoring pakan kucing dari jauh yang bisa diakses dimana saja dan kapan saja melalui *smartphone android*.

Kata Kunci : *Android, IoT, NodeMCU, Non-preemptive, Smartphone*