

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN.....	2
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	3
ABSTRAK.....	4
<i>ABSTRACT</i>	5
KATA PENGANTAR	6
DAFTAR ISI.....	7
DAFTAR GAMBAR	10
DAFTAR TABEL.....	12
DAFTAR LAMPIRAN.....	13
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG.....	14
BAB I PENDAHULUAN	16
I.1 Latar Belakang.....	16
I.2 Perumusan Masalah.....	22
I.3 Tujuan Penelitian.....	22
I.4 Batasan Penelitian	22
I.5 Manfaat Penelitian.....	22
I.6 Sistematika Penulisan.....	23
BAB II LANDASAN TEORI	25
II.1 Konsep Dasar Sistem	25
II.1.1 Definisi Sistem.....	25
II.1.2 Karakteristik Sistem.....	25
II.1.3 Pengertian Sistem Informasi	26
II.1.4 Pengertian Sistem Informasi Manajemen	27
II.2 Agile Development	27
II.3 MySQL.....	29
II.4 Unified Modeling Language (UML).....	29
II.4.1 Use Case Diagram	29
II.4.2 Sequence Diagram	31
II.4.3 Class Diagram.....	32
II.4.4 Activity Diagram	33
II.4.5 Data Flow Diagram.....	34
II.4.6 Entity Relationship Diagram.....	34
II.5 Definisi Transaksi	35
II.6 Pengertian Laporan Keuangan	35

II.7 Teori Umum Pengendalian Persediaan (<i>Inventory Control</i>)	39
II.7.1 Pengertian Manajemen Persediaan	40
II.9 Teori Standard ISO 9126.....	41
II.10 Black box Testing	43
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	45
III.1 Model Konseptual	45
III.2 Sistematika Pemecahan Masalah	46
III.2.1 Tahap Identifikasi	48
III.2.2 Tahap Inisialisasi	48
III.2.3 Tahap Pengumpulan Data.....	48
III.2.4 Tahap Kreatif.....	49
III.2.5 Tahap Pengujian dan Analisis	50
III.2.6 Kesimpulan dan Saran	50
BAB IV PENGUMPULAN DAN PENGOLAHAN DATA	51
IV.1 Perancangan Sistem	51
IV.1.1 Analisis Sistem Existing.....	51
IV.2 Analisis Kebutuhan Sistem.....	57
IV.3 Usulan Prosedur Perancangan Sistem Aplikasi	60
IV.3.1 Gambaran Umum Sistem Usaha	60
IV.3.2 Sistem informasi manajemen usulan	61
IV.3.3 <i>Unified Modelling Language</i>	61
IV.3.3.1 <i>Use Case Diagram</i>	61
IV.3.3.2 <i>Diagram Class</i>	62
IV.3.3.3 <i>Sequence Diagram</i>	63
IV.3.3.4 <i>Entity Relationship Diagram</i>	66
IV.3.3.5 <i>Activity Diagram</i>	67
IV.3.3.6 <i>Data Flow Diagram</i>	70
IV.3.4 Perancangan Interface	73
IV.4 Skenario Pengujian Aplikasi.....	80
BAB V ANALISIS HASIL PERANCANGAN	81
V.1 Tampilan Aplikasi.....	81
V.2 Analisis Hasil Pengujian Berdasarkan ISO 9126	81
V.2.1 Aspek Functionality.....	81
V.2.1.1 Metode Kuisisioner	81
V.2.1.2 <i>Black Box Testing</i>	84
V.2.2 Aspek <i>Usability</i>	87
V.2.3 Aspek <i>Efficiency</i>	90
V.2.4 Aspek <i>Maintability</i>	91

V.2.5 Aspek <i>Portability</i>	91
V.2.6 Analisis Kesiapan Teknologi.....	91
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN.....	93
VI.1 Kesimpulan.....	93
VI.2 Saran.....	93
VI.2.1 Saran untuk UKM.....	93
VI.2.2 Saran untuk peneliti selanjutnya.....	93
Daftar pustaka.....	94
LAMPIRAN.....	97
Lampiran 1.....	97
LAMPIRAN 2.....	105