

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR SINGKATAN	xiii
DAFTAR ISTILAH	xiv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan	2
1.5 Metodologi Penelitian.....	3
1.6 Sistematika Penulisan	3
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Android	4
2.2 Android Studio	4
2.3 <i>QR Code</i>	4
2.4 Google Firebase	5
2.4.1 Google Firebase <i>Realtime Database</i>	6
2.4.2 Firebase <i>User Authentication</i>	6
2.5 <i>JSON (Javascript Object Nation)</i>	7
2.6 <i>Library Zxing</i>	7

BAB III PERANCANGAN SISTEM

3.1 Spesifikasi Sistem	8
3.1.1 Perangkat Keras	8
3.1.2 Perangkat Lunak	8
3.2 Perancangan Sistem	8
3.2.1 Diagram Sistem	8
3.2.2 <i>Use Case</i> Diagram	10

BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS SISTEM

4.1 Tujuan Pengujian Sistem	11
4.2 Tahapan Pengujian Sistem	11
4.3 Pengujian dan Analisis Sistem	12
4.3.1 Skenario 1 Pengujian dan Analisis Pada Proses <i>User Authentication</i>	12
4.3.2 Skenario 2 Pengujian dan Analisis Pada Proses <i>Generate QR Code</i>	12
4.3.3 Skenario 3 Pengujian dan Analisis Pada Proses <i>Scan QR Code</i> Berdasarkan Parameter Jarak (cm)	13
4.3.4 Skenario 4 Pengujian dan Analisis Pada Proses <i>Scan QR Code</i> Berdasarkan Parameter Sudut Kemiringan	13
4.3.5 Skenario 5 Pengujian dan Analisis Pada Penyimpanan <i>Database</i>	14

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan.....	15
5.2 Saran.....	15
DAFTAR PUSTAKA	xvi
LAMPIRAN	xvii