

Daftar Isi

Halaman Pernyataan Keaslian Laporan Tugas Akhir	i
Lembar Pengesahan	ii
ABSTRAK	iii
<i>ABSTRACT</i>	iv
Lembar Persembahan	v
Kata Pengantar	vi
Daftar Isi.....	vii
Daftar Gambar.....	x
Daftar Tabel	xii
Daftar Lampiran	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	3
1.3 Perumusan Masalah.....	3
1.4 Pembatasan Masalah	3
1.5 Tujuan Perancangan	4
1.5.1 Tujuan Umum	4
1.5.2 Tujuan Khusus	4
1.6 Manfaat Perancangan	4
1.6.1 Keilmuan	4
1.6.2 Pihak Terkait	4
1.6.3 Masyarakat Umum	5
1.7 Metode Perancangan	5
1.7.1 Pendekatan	5
1.7.2 Teknik Pengumpulan Data.....	6
1.7.3 Teknik Analisis	7
1.8 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II TINJAUAN UMUM	9
2.1 Landasan Teoritik.....	9
2.1.1 Tas	9
2.1.2 Jenis Tas	9
2.1.3 Material Tas	12

2.1.4	Fungsi	14
2.1.4.1	Fungsi Primer dan Sekunder	14
2.1.4.2	Fungsi Positif dan Negatif.....	15
2.1.4.3	Dasar Penetapan Fungsi Produk / Sistem	17
2.1.4.4	Dampak Penetapan Fungsi	18
2.1.4.5	Fungsi Harus Ditampilkan dan Dikomunikasikan	20
2.1.4.6	Fungsi Tas	21
2.1.5	Ergonomi.....	21
2.1.5.1	Definisi Ergonomi	22
2.1.5.2	Tujuan Ergonomi.....	23
2.1.5.3	Aplikasi / Penerapan Ergonomi.....	24
2.1.5.4	Pengelompokan Bidang Kajian Ergonomi	25
2.1.5.5	Konsep Keseimbangan Dalam Ergonomi	26
2.1.5.6	Kapasitas Kerja.....	28
2.1.6	Ergonomi Sepeda	33
2.1.7	<i>Bike To Work</i>	38
2.2	Landasan Empirik.....	39
2.2.1	Aktivitas	39
2.2.2	Objek Penelitian.....	40
2.2.3	Hasil Pengambilan Data	41
2.2.3.1	Wawancara.....	41
2.2.3.2	Observasi.....	41
2.3	Gagasan Awal Perancangan	44
BAB III ANALISIS ASPEK DESAIN	45
3.1	Analisis Aspek Desain.....	45
3.2	Analisis Aspek Ergonomi.....	46
3.2.1	Analisa Aktivitas Pengguna	46
3.2.2	Flow Activity	48
3.2.3	Analisis Ergonomi Tas	49
3.3	Analisis Aspek Fungsi	52
3.4	Analisis Aspek Material	52
3.5	Analisis Aspek Desain / Estetika.....	54
3.6	5W+1H	55
3.6.1	<i>Who? (Siapa?)</i>	55

3.6.2	<i>What?</i> (Apa?)	55
3.6.3	<i>Why?</i> (Mengapa?)	56
3.6.4	<i>When?</i> (Kapan?).....	56
3.6.5	<i>Where?</i> (Dimana?)	56
3.6.6	<i>How?</i> (Bagaimana?).....	56
3.7	Analisis S.W.O.T.....	56
3.7.1	<i>Strength</i> (Kekuatan)	56
3.7.2	<i>Weakness</i> (Kelemahan).....	57
3.7.3	<i>Opportunity</i> (Peluang).....	57
3.7.4	<i>Threat</i> (Ancaman)	57
3.8	T.O.R (Term Of Reference)	57
3.8.1	Kebutuhan Desain	58
3.8.2	<i>Consideration</i> (Pertimbangan Desain).....	58
3.8.3	<i>Constrains</i> (Batasan Desain)	59
3.8.4	Sasaran Desain	59
	BAB IV KONSEP PERANCANGAN.....	60
4.1	Konsep Perancangan dan Visualisasi Karya	60
4.1.1	Gagasan Dasar Perancangan	60
4.1.2	Rumusan Desain.....	61
4.2	Proses Perancangan	61
4.2.1	Identifikasi Kebutuhan Pengguna	61
4.2.1.1	Target Pengguna.....	61
4.2.1.2	Kebutuhan Pengguna.....	63
4.2.1.3	Mind Mapping	69
4.2.2	Product Competitor	71
4.2.3	Sketsa Alternatif.....	72
4.2.4	Sketsa Final	73
4.2.5	Visualisasi Produk.....	77
4.2.6	Operasional Produk.....	79
	BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	85
5.1	Kesimpulan.....	85
5.2	Saran.....	85
	DAFTAR PUSTAKA	87
	LAMPIRAN	91