DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN ii
LEMBAR PENYATAAN ORISINALITAS iii
ABSTRAK iv
ABSTRACT v
UCAPAN TERIMA KASIH vi
DAFTAR ISI ix
DAFTAR GAMBAR DAN ILUSTRASI xi
DAFTAR TABEL xiii
DAFTAR ISTILAH xiv
DAFTAR SINGKATAN DAN LAMBANG xv
KATA PENGANTAR xvi
BAB I PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Rumusan Masalah 3
1.3 Tujuan Penelitian 3
1.4 Batasan Masalah 4
1.5 Metode Penelitian 4
1.6 Sistematika Penulisan 5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA 6
2.1 Video Digital 6
2.1.1 Frame Rate 6
2.1.2 Resolusi 7
2.1.3 Kuantisasi 7
2.1.4 Citra Digital [11] 7
2.2 Sistem warna RGB 8
2.3 Pelacakan Objek 9
2.4 Mean-Shift [2] 9
2.5 Kernel Based-Object Tracking 11
2.5.1 Kernel Density Estimation 12
2.5.2 Target Model 13
2.5.3 Target Kandidat 14

2.5.4 Color Histogram 15
2.5.5 Lokalisasi Target 16
2.6 Bhattacharyya Coefficient 17
2.7 Object Tracking Benchmark (OTB-50) 17
BAB III DESAIN SISTEM 20
3.1 Diagram Alir Sistem 20
3.2 Parameter Performansi 25
BAB IV PENGUJIAN DAN ANALISIS 28
4.1 Spesifikasi Sistem 28
4.1.1 Perangkat keras 28
4.1.2 Perangkat Lunak 28
4.2 Pengujian Sistem 29
4.3 Tahapan Pengujian Sistem 29
4.4 Hasil pengujian dan Analisis sistem terhadap Groundtruth 31
4.5 Analisis Performansi Original dan Proposed 41
4.5.1 Parameter Uji Metode 41
4.6 Analisis waktu komputasi 47
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 49
DAFTAR PUSTAKA 51
LAMPIRAN A 54