

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS	iii
ABSTRAK	iv
<i>ABSTRACT</i>	v
KATA PENGANTAR	vi
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR PERSAMAAN	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR SINGKATAN	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Penelitian Terkait	2
2.2. Rumusan Masalah	2
1.4 Tujuan.....	2
1.5 Batasan Masalah.....	3
1.6 Metode Penelitian.....	3
1.7. Sistematika Penulisan.....	4
BAB II.....	5
LANDASAN TEORI.....	5
2.1. Kain Sasirangan.....	5
2.2. Pengolahan Citra	7
2.3. Pengenalan Tekstur Dengan Gabor Filter	8
2.4. Template Matching.....	10
2.5. Tekstur.....	11
2.6. Klasifikasi Decision Tree	12
2.7. Matlab.....	13
BAB III	15

DESAIN MODEL SISTEM DAN SKENARIO EVALUASI.....	15
3.1. Perancangan Model dan Sistem.....	15
3.2 Akusisi Citra	16
3.3 Proses Pelatihan dan Pengujian	16
3.4. Pre-processing.....	17
3.5. Ekstraksi Ciri dengan <i>Gabor Filter</i>	18
3.6. Klasifikasi dengan Template Matching	20
3.7. Klasifikasi Decision Tree.....	21
3.8. Performansi Sistem	22
BAB IV	24
PENGUJIAN SISTEM DAN ANALISIS.....	24
4.1 Spesifikasi Sistem.....	24
4.1.1 Perangkat Keras (Hardware).....	24
4.1.2 Perangkat Lunak (Software)	25
4.2 Tujuan Pengujian Sistem.....	25
4.3 Skenario Pengujian Sistem	25
4.4 Pengujian dan Analisis Sistem	26
4.4.1 Skenario 1	27
4.4.2 Skenario 2	32
4.4.3 Skenario 3	35
BAB V.....	37
KESIMPULAN DAN SARAN.....	37
5.1 Kesimpulan.....	37
5.2 Saran	37
DAFTAR REFERENSI	39
LAMPIRAN A	40
LAMPIRAN B	49