

## DAFTAR ISI

<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>ii</b>
<b>LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS .....</b>	<b>iii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>ii</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>PERSEMPAHAN .....</b>	<b>vii</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR TABEL .....</b>	<b>xiii</b>
<b>DAFTAR PERSAMAAN .....</b>	<b>xiv</b>
<b>DAFTAR SINGKATAN.....</b>	<b>xv</b>
<b>DAFTAR ISTILAH .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	3
1.3. Tujuan dan Manfaat .....	3
1.4. Batasan Masalah .....	4
1.5. Metode Penelitian .....	4
1.6. Sistematika Penulisan Tugas Akhir.....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>7</b>
2.1 Citra Digital.....	7
2.1.1 Citra Biner.....	8
2.1.2 Citra Warna .....	8
2.2 Watermarking.....	10
2.3 <i>Image Watermarking</i> .....	12
2.3.1 <i>Human Visual System</i> .....	12
2.3.2 <i>Image Watermarking Berdasarkan HVS</i> .....	13
2.3.3 <i>Image Watermarking Quality Evaluation</i> .....	13
2.4 Compressive Sensing.....	15
2.4.1 <i>Discrete Consine Transform</i> .....	16
2.4.2 Distribusi Gaussian .....	18

2.5	<i>Basis Pursuit</i> .....	18
2.6	<i>Image Watermarking Menggunakan Compressive Sensing</i> .....	19
2.6.1	Penginderaan Kompreif sebagai Penyembunyian Data .....	19
2.6.2	Spektral Tersebar pada Citra Watermark Penginderaan Kompresif .....	19
2.7	<i>Discrete Wavelet Transform</i> .....	20
2.8	<i>Spread Spectrum</i> .....	22
	<b>BAB III PERANCANGAN SISTEM</b> .....	<b>24</b>
3.1	Desain Sistem.....	24
3.1.1	Perancangan Watermarking tanpa CS.....	24
3.1.2	Perancangan Watermarking dengan CS.....	25
3.2	Parameter Input dan Output dari Simulasi .....	27
3.3	Spesifikasi Sub Sistem .....	28
3.4	Realisasi Perancangan Sistem .....	29
	<b>BAB IV PENGUJIAN SISTEM DAN HASIL ANALISIS</b> .....	<b>31</b>
4.1	Skenario Pengujian Sistem.....	31
4.1.1	Pengujian Sistem Penyisipan .....	31
4.1.2	Pengujian Sistem Ekstraksi .....	32
4.2	Analisis Pengaruh <i>Compressive Sensing</i> pada <i>Watermark</i> .....	33
4.3	Analisis Pengaruh Parameter pada <i>Image Watermarking</i> .....	34
4.3.1	Analisis Pengaruh Parameter Ruang Warna pada Citra <i>Host</i> .....	34
4.3.2	Analisis Pengaruh Parameter Resolusi <i>Host</i> .....	35
4.3.3	Analisis Pengaruh Parameter Alpha.....	36
4.3.4	Analisis Pengaruh Parameter Ukuran Citra <i>Watermark</i> .....	37
4.3.5	Analisis Pengaruh Parameter Rasio Kompresi <i>Watermark</i> .....	37
4.4	Analisis Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan.....	39
4.4.1	Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>JPEG Compression</i> .....	39
4.4.2	Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Rotate</i> .....	40
4.4.3	Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Scaling</i> .....	40
4.4.4	Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Cropping</i> .....	41
4.4.5	Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Median Filter</i> .....	41
4.4.6	Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Salt and Pepper</i> .....	42
4.4.7	Ketahanan <i>Watermark</i> Terhadap Serangan <i>Additive White Gaussian Noise</i> (AWGN).....	42

4.4.8	Ketahanan Watermark Terhadap Serangan <i>Histogram Equation</i> .....	43
4.5	Analisis Pengaruh <i>Image Watermark</i> Terhadap Permasalahan Hak Cipta .....	44
<b>BAB V PENUTUP</b> .....		<b>47</b>
5.1	Kesimpulan .....	47
5.2	Saran.....	48
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....		<b>49</b>
<b>LAMPIRAN</b> .....		<b>51</b>
I.	Hasil <i>Running Data</i> Tanpa Serangan .....	51
A.	RGB .....	51
B.	YCbCr.....	56